

Network Player

NP-S303

Bruksanvisning

Produkten är avsedd att användas i hemmet för att lyssna på ljud.

Innan du börjar använda den här produkten, bör du läsa säkerhetsanvisningarna som finns beskrivna i den medföljande Snabbuppstartsguide.

INNEHÅLL

INNAN RECEIVERN ANVÄNDS 4

Tillbehör.....	4
Om denna manual.....	4

FUNKTIONER 5

Vad du kan göra med den här receivern.....	5
Använda appen MusicCast CONTROLLER.....	6
Namn och funktioner på delar.....	7
Frontpanel.....	7
Bakpanel.....	8
Fjärrkontroll.....	9

FÖRBEREDELSE 11

1 Anslutning till en förstärkare.....	11
2 Förbereder sig för att ansluta till ett nätverk.....	12
Anslutning av en nätverkskabel.....	12
Förbereda en trådlös antenn.....	12
3 Anslutning av strömsladden.....	13
4 Slå på strömmen till receivern.....	13
Slå på strömmen till receivern för första gången.....	13
5 Ansluter receivern till nätverket.....	14
Ansluter till ett nätverk med MusicCast CONTROLLER.....	14
Ansluter till ett nätverk med MusicCast CONTROLLER.....	16
Ansluter en mobilapparat till receivern direkt (Wireless Direct).....	21
Bekräftar status för nätverksanslutningen.....	22

SPELA UPP LJUD 23

Lyssna på internetradio.....	23
Väljer en internetradiostation.....	23
Spelar upp musikfiler lagrade på din USB-apparat.....	24
Anslutning av ett USB-lagringsenhet.....	24
Spelar låtar lagrade på en USB-lagringsenhet.....	24
Spelar musikfiler som lagrats på mediaservrar (persondator/NAS)...	26
Inställning för mediedelning.....	26
Väljer och spelar musik som lagrats på en dator (eller server).....	27
Lyssnar på musik via AirPlay.....	28
Spelar en låt från iTunes/iPhone.....	28
Lyssnar på musik via Bluetooth.....	30
Spelar ljud från Bluetooth-apparater på receivern.....	30
Spela ljud från denna receiver till Bluetooth-kompatibla högtalare eller hörlurar.....	31
Användbara funktioner.....	32
Växlar information på skärmen.....	32
Registrerar favoritinneåll (Förinställd funktion).....	32
Visar information om ljudsignal.....	33
Aktiverar/inaktiverar automatisk uppspelning.....	34

Installera **35**

Konfigurerar olika funktioner (SETUP-menyn)35

SETUP-menyn med poster 35

Konfigurerar systeminställningar (Avancerad inställningsmeny) ...39

Visar den hårda mjukvaruversionen (VERSION)..... 39

Initialiserar receptorn (INIT) 39

Uppdatering av hård mjukvara (UPDATE) 39

Uppdaterar receptorns hårda mjukvara via nätverket.....40

APPENDIX **41**

Felsökning.....41

Allmänt 41

Bluetooth 42

USB/Nätverk..... 43

Visar meddelanden.....45

Apparater och filformat som stöds46

Varumärken47

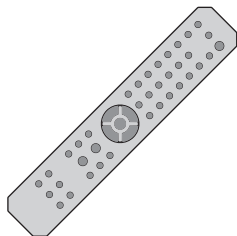
Specifikationer.....48

INNAN RECEIVERN ANVÄNDS

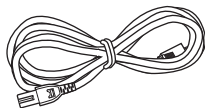
Tillbehör

Se till att följande tillbehör medföljer produkten.

Fjärrkontroll

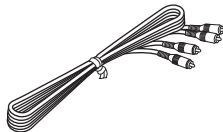


Strömsladd

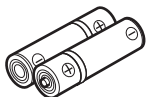


* Den med följande strömsladd varierar beroende på i vilken region den är inköpt.

RCA stereokabel



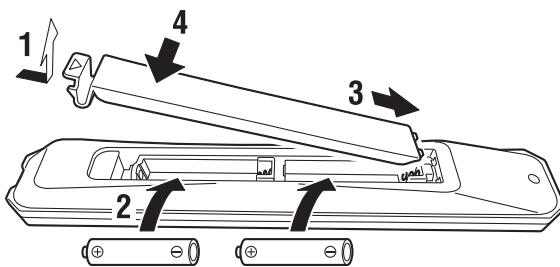
Batterier (x2)
(AA, R03, UM-4)



Bruksanvisning (CD-ROM)
 Snabbstartsguide

Sätta i batterier i fjärrkontrollen

Sätt i batterierna i korrekt riktning.



Batterier (AA, R03, UM-4)

Om denna manual

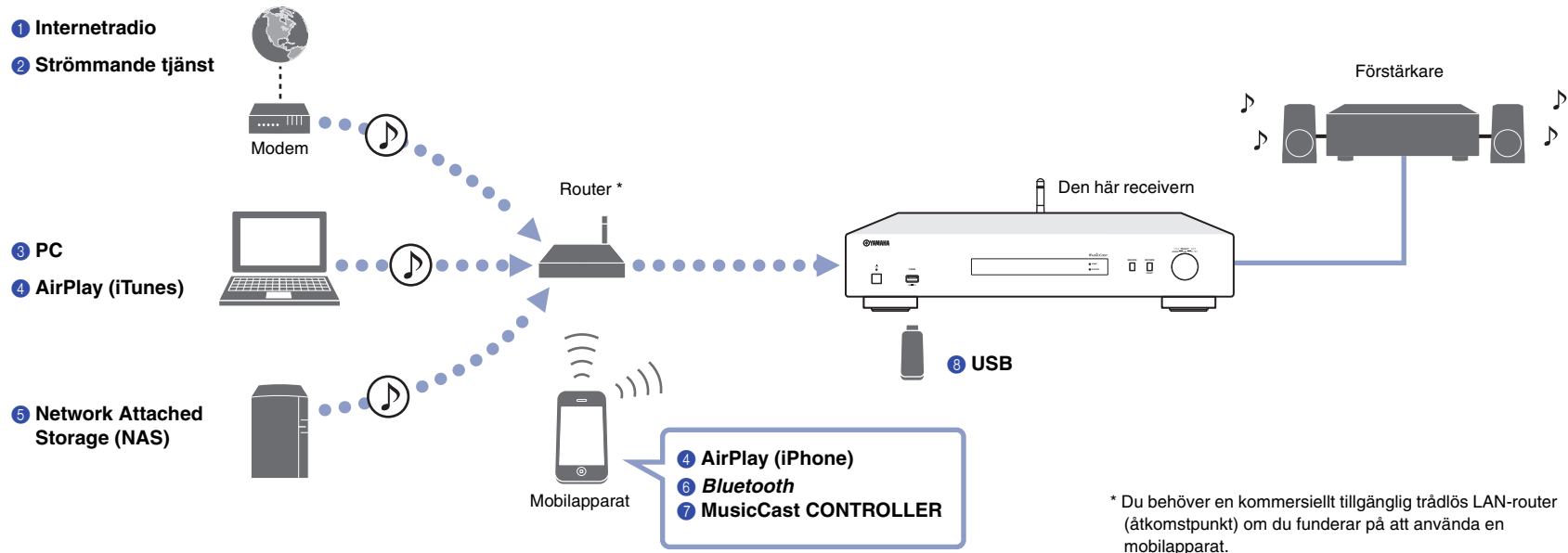
Notera följande när du läser denna manual:

- Den här manualen förklarar förberedelser och funktioner för vanliga användare av receiveern.
- På grund av produktförbättringar, kan specifikationer och utseende ändras utan föregående meddelande.
- I den här manualen beskrivs hur receiveern primärt används med hjälp av den medföljande fjärrkontrollen.
- I den här manualen används menyskrmar som illustrationer på engelska som exempel.
- I denna manual, hänförs iPhone, iPad och iPod touch kollektivt som "iPhone". Om inget annat anges, ska termen "iPhone" som används i denna manual ska också referera till en iPhone, iPad, eller iPod touch
- Förklaringar till grafiska symboler som används i denna manual:
 - **⚠ VARNING** är avsedd att varna dig om risken för dödsfall eller allvarliga personsador.
 - **⚠ FÖRSIKTIGT** är avsedd att uppmärksamma dig på risken för personsador.
 - **MEDELANDE** är avsedd att ge information för att undvika funktionsstörning på produkten, skador, felaktig drift eller dataförlust.
 - **OBS!** är avsedd att ge kompletterande information som kan vara till nytta.
- För mer information om strömningstjänster, besök följande webbplats:
<http://download.yamaha.com/>
- Du hittar också information om strömningstjänster i Bruksanvisningen (CD-ROM).

FUNKTIONER

Vad du kan göra med den här receivern

Denna receiver är en nätverksspelare som är kompatibel med en nätverkskälla såsom mediaserver och mobil apparat.



- 1 Lyssna på internetradio (sidan 23)
- 2 Lyssna på streamingtjänst
- 3 Spelar upp musikfiler lagrade på datorn (sidan 27)
- 4 Spelar upp musikfiler med AirPlay (sidan 28)

- 5 Spelar upp musikfiler lagrade på Network Attached Storage (NAS)-enheten (sidan 27)
- 6 Spelar upp ljudinnehåll från en *Bluetooth*-apparat (sidan 30)
- 7 Spelar upp musik med MusicCast CONTROLLER (sidan 14)
- 8 Spelar upp musikfiler lagrade på din USB-apparat (sidan 24)

Använda appen MusicCast CONTROLLER

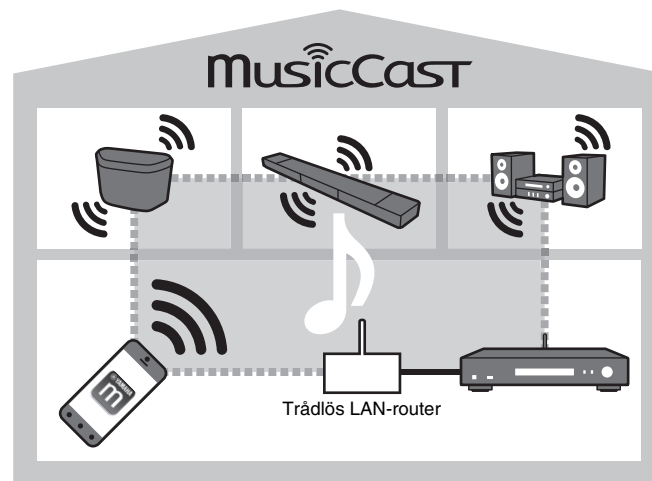
Med användning av gratisappen MusicCast CONTROLLER installerad på en mobil apparat kan du använda mobiltelefonen som en fjärrkontroll för att upprätta och driva MusicCast-kompatibla apparater. Du kan också dela och spela musik på flera MusicCast-kompatibla apparater i olika rum.

För mer information om MusicCast CONTROLLER, besök följande webbplats:
<http://www.yamaha.com/musiccast/>



Hämta hem och installera (gratis) appen MusicCast CONTROLLER på den mobila apparaten från App-butiken eller Google Play.

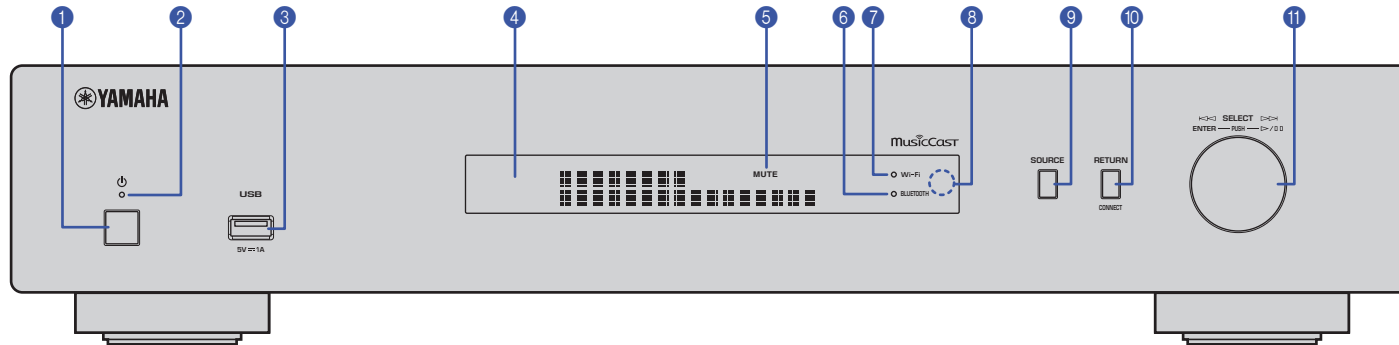
Använd appen MusicCast CONTROLLER när du ska konfigurera ett nätverk (MusicCast-nätverk) som visas nedanför:



* Om du använder denna receiver för att spela upp ljud från en annan MusicCast-kompatibel apparat, visas "MC Link" på receivers display.

Namn och funktioner på delar

Frontpanel



1 ⏻ (ström)

Slår på/av receivern.

2 Strömindikator

Anger receiverns strömstatus.

Starkt ljus: Strömmen är på

Svagt ljus: Standbyläge

Av: Strömmen är av

3 USB-uttag

Används för att ansluta en USB-apparat (sidan 24).

4 Display

Visar information om receiverns driftstatus.

5 MUTE

Blinkar när ljudet är dämpat.

6 Bluetooth-indikator

Tänds när receivern ansluts till en *Bluetooth*-apparat (sidan 30).

7 Wi-Fi-indikator

Tänds när receivern är:

- ansluten till ett trådlöst nätverk (sidan 16).
- registrera med MusicCast, även om receivern är ansluten till en trådlös anslutning (sidan 14).
- Anslutning till ett trådlöst nätverk med hjälp av Wireless Direct (sidan 21).

8 Fjärrkontrollsensor

Tar emot infraröda signaler från fjärrkontrollen.

9 SOURCE

Byter receiverns ljudkälla.

10 RETURN

Visar nästa högre nivån på menyn.

CONNECT

Använd denna knapp när du vill manövrera receivern via MusicCast CONTROLLER (sidan 14).

11 Rullknapp

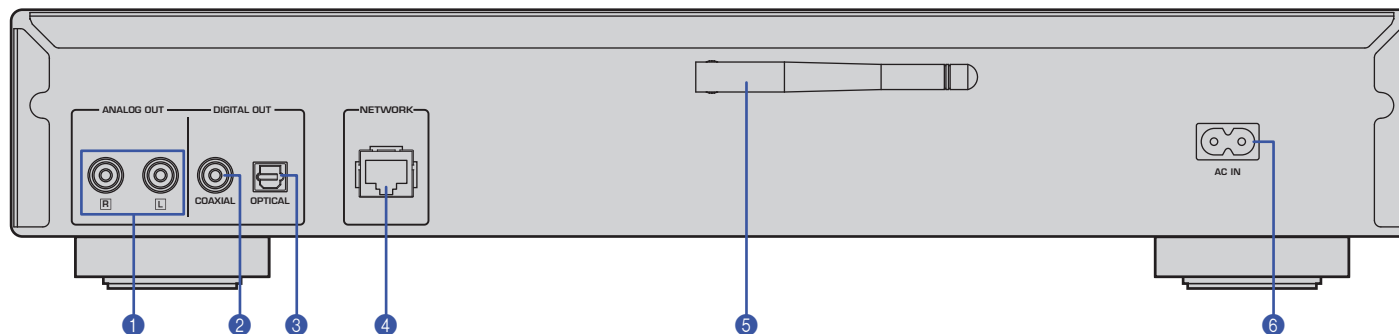
För att välja en post eller låt i menyn

Vrid knappen för att välja en post, och tryck sedan på den för att bekräfta valet.

För att styra uppspelning av musik som lagrats på en USB-apparat, dator eller server

Vrid på ratten för att hoppa till föregående eller nästa låt. Tryck på knappen för att växla mellan spela upp och pausa.

Bakpanel



* Illustrationen ovan visar en modell för Europa.

1 ANALOG OUT-kontakter

Utgång för analoga ljudsignaler i stereo. Anslut receivern till förstärkaren eller ljudsystemet med RCA stereokabel (medföljer) (sidan 11).

2 DIGITAL OUT (COAXIAL)-kontakter

Utgång för digitala ljudsignaler. Anslut receivern till förstärkaren eller ljudanläggning med en koaxial digital ljudkabel (kommersiellt tillgängliga) (sidan 11).

3 DIGITAL OUT (OPTICAL)-kontakter

Utgång för digitala ljudsignaler. Anslut receivern till förstärkare eller ljudanläggning med en koaxial digital ljudkabel (kommersiellt tillgängliga) (sidan 11).

4 NETWORK-kontakt

Anslut receivern till ett nätverk med en LAN-kabel (kommersiellt tillgängliga) (sidan 12).

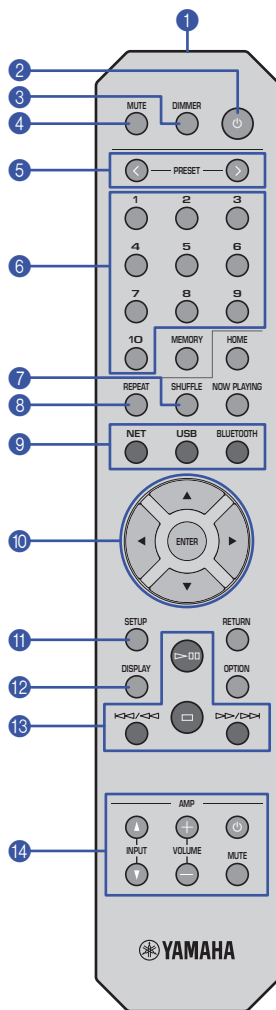
5 Trådlös antenn

Använd denna antenn för att ansluta receivern till ett trådlöst nätverk (Wi-Fi) (sidan 14). Den används också för att aktivera *Bluetooth*-funktionen (sidan 30).

6 AC IN-kontakter

Anslut den medföljande strömsladden här (sidan 13).

Fjärrkontroll



1 Fjärrkontrollsignalsändare

Överför infraröda signaler till huvudenheten.

2 (ström)

Växlar receptorn mellan på och i standby-läge.

3 DIMMER

Gör att du kan justera ljusstyrkan på skärmen till 5 olika nivåer. Varje gång du trycker på knappen ändras ljusstyrkan.

4 MUTE

Slå på/av mute-knappen.

5 PRESET </>

Hämtar en förinställd låt från dator eller USB-apparat, eller ställer in en förinställd radiostation på internet (sidan 33).

6 Förinställda nummer

Ger dig möjlighet att ange ett nummer för att registrera eller hämta en förinställd (sidan 32, 33).

7 SHUFFLE

Ändrar inställningar för slumpmässig uppspelning.

8 REPEAT

Ändrar upprepade inställningar.

9 Väljarknappar för källa

Välj den källa som du vill ha.

OBS!

- När du trycker på NET (nätverkskällor) upprepade gånger väljs en annan nätverkskälla varje gång.

10 ▲ / ▼ / ◀ / ▶ (markörknappar), ENTER

Använd markörknapparna för att välja en post, och tryck sedan på ENTER för att bekräfta valet.

11 SETUP

Visar Inställningsmenyn (sidan 35).

12 DISPLAY

Växlar information som visas på skärmen, såsom information om uppspelning (sidan 32).

13 Kontrollknappar för uppspelning

▶▶ (Spela upp/Pausa)

Startar eller pausar uppspelning.

◻ (Stoppa)

Stoppar uppspelningen.

◀◀/◀◀ (Hoppa bakåt/Sök bakåt)

Hoppar tillbaka till början av den för tillfället spelade låten eller till början av föregående låt. Den söker också spår bakåt om knappen trycks in och hålls under uppspelning.

▶▶/▶▶ (Hoppa framåt /Sök framåt)

Hoppar framåt till början av nästa låt. Den söker också spår framåt om knappen hålls intryckt under uppspelning.

14 Kontrollknappar för förstärkare

Kontrollerar en Yamaha-förstärkare

För mer information om hur du använder förstärkare, finns i manualen som medföljer förstärkaren.

(ström)

Slår på/av förstärkaren.

INPUT (Δ / ▽)

Växlar ingångskällor på förstärkaren.

VOLUME (+ / -)

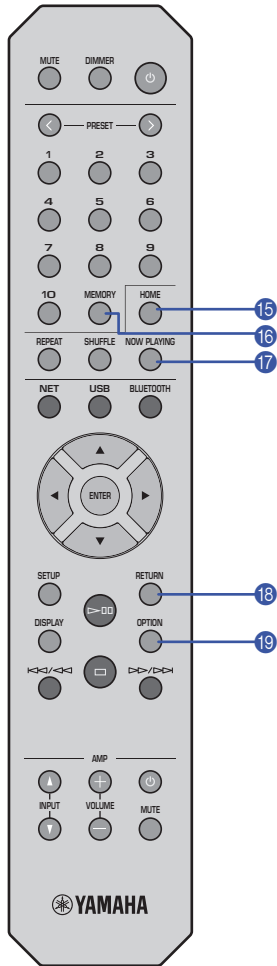
Justerar förstärkarens volym.

MUTE

Slår på/av mute på förstärkaren.

OBS!

- Vissa förstärkare från Yamaha kanske inte stödjer dessa funktioner på fjärrkontrollen.



15 HOME

Flyttar direkt till den översta nivån i menyn när du väljer musikfiler, mappar, etc.
 Detta kan vara praktiskt om du vill snabbt navigera i menynivåer.

16 MEMORY

Registrera en låt som finns på din dator eller USB-apparat, eller registrera en radiostation på internet som förinställd (sidan 32).

17 NOW PLAYING

Visar information om låten när du väljer eller surfar musikfiler, mappar, etc.

18 RETURN

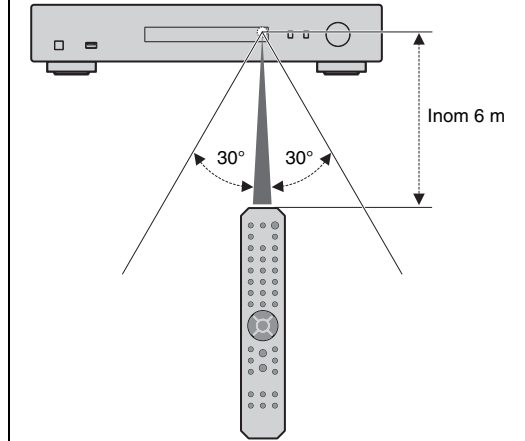
Visar nästa högre nivå på menyn.

19 OPTION

Visar information om ljudsignaler (sidan 33).
 Den aktiverar eller inaktiverar automatisk uppspelning (sidan 34).

Driftområdet för fjärrkontrollen

Rikta fjärrkontrollen mot fjärrkontrollsensorn på receivern inifrån det område som visas i figuren nedan.



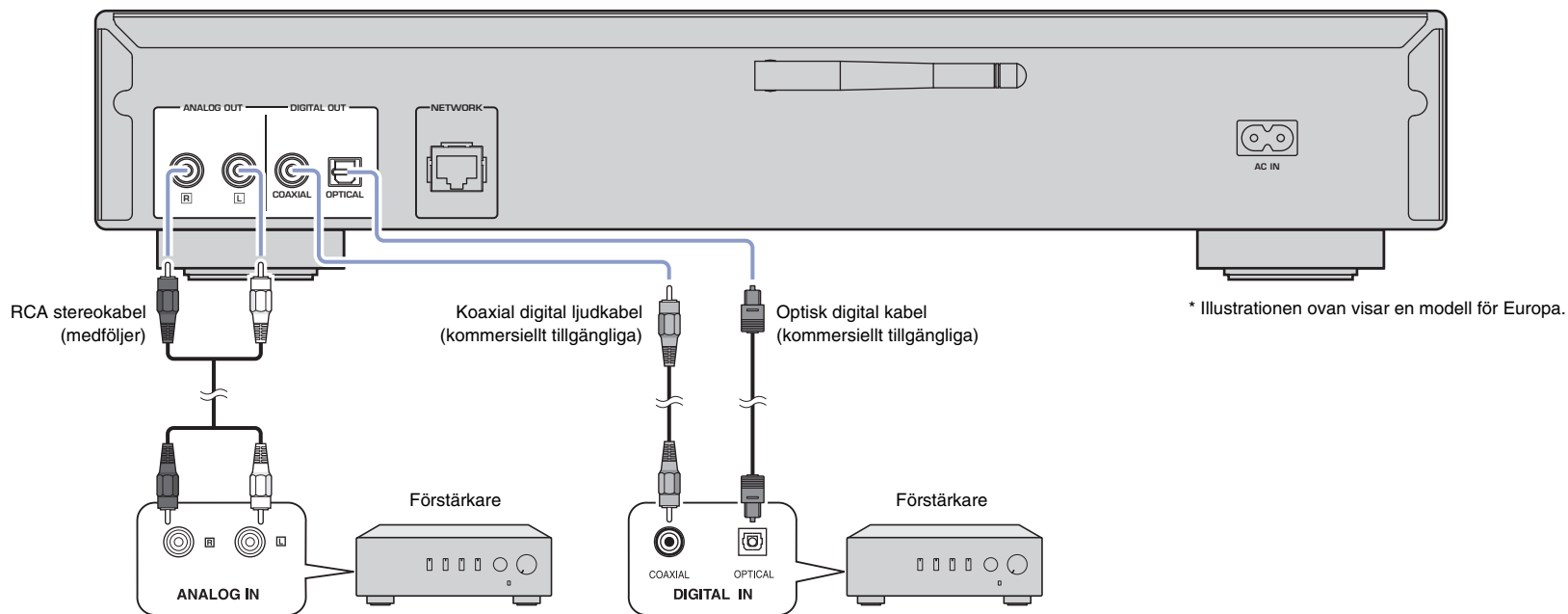
FÖRBEREDELSE

1 Anslutning till en förstärkare



FÖRSIKTIGT

- Anslut inte strömsladden för denna receiver och alla andra anslutna apparater i vägguttag förrän alla anslutningar är klara.



Endast PCM-signalerna kan matas från DIGITAL OUT (OPTICAL/COAXIAL) -uttag på den här receivern.

OBS!

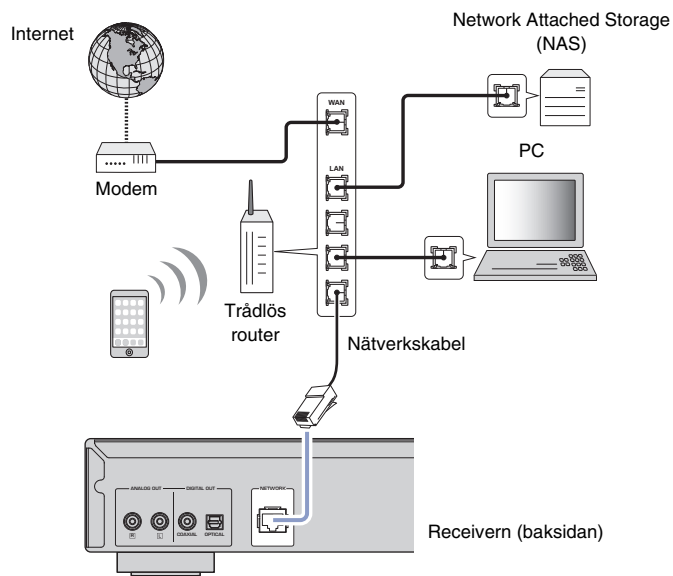
- På vissa ljudapparater (t.ex. en förstärkare) som är digitalt anslutna, kan ljudutmatningen avbrytas i början av ett spår.
- DSD-signalerna och signalerna över 192 kHz kommer inte att matas ut från DIGITAL OUT-uttag på den här receivern.
- Utmatning av digitala signalerna från denna receiver kan inte spelas in.

2 Förbereder sig för att ansluta till ett nätverk

På den här receptorn kan du avsöka en radiostation på internet, eller spela upp musikfiler som finns lagrade på din dator eller en Digital Living Network Alliance (DLNA)-server (t.ex. Network Attached Storage (NAS)).

Anslutning av en nätverkskabel

När du ska använda ett trådlöst nätverk, ska du ansluta receptorn till routern via en STP-nätverkskabel (CAT-5 eller högre. rak kabel).

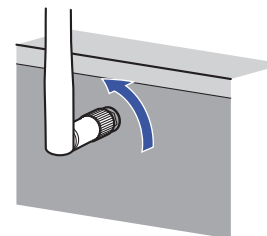


OBS!

- För att växla från en trådlös nätverksanslutning till en trådbunden nätverksanslutning, ställ in "Connection" under "Network" i inställningsmenyn till "Wired" (sidan 36).

Förbereda en trådlös antenn

Om du ansluter receptorn till ett trådlöst nätverk och använder *Bluetooth*-funktionen, ska du ställa in den trådlösa antennen i upprätt läge. För information om hur du ansluter receptorn till ett trådlöst nätverk, se "Ansluter receptorn till nätverket" (sidan 14). För information om hur du ansluter receptorn till en *Bluetooth*-apparat, se "Lyssnar på musik via *Bluetooth*" (sidan 30).

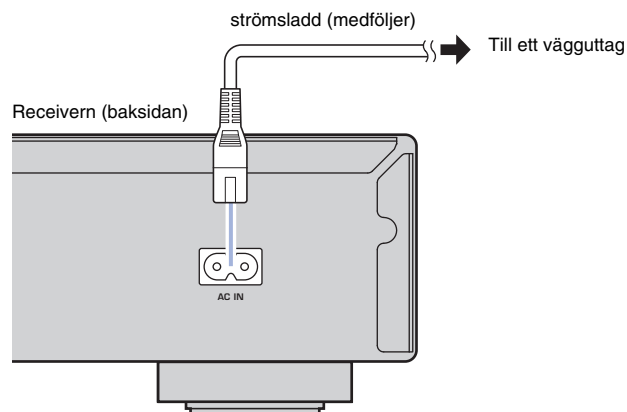


OBS!

- Använd inte överdriven kraft mot frn trådlösa antennen. Sådan åtgärd kan skada antennen.

3 Anslutning av strömsladden

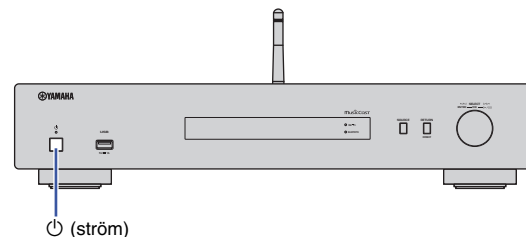
När alla anslutningar är klara, ansluter du den medföljande strömsladden till AC IN-uttaget på den här receivern, och anslut sedan den i ett vägguttag.



* Illustrationen ovan visar Europa modell.

4 Slå på strömmen till receivern

För att slå på strömmen till receivern, tryck på ⏻ (ström) på frontpanelen.



Slå på strömmen till receivern för första gången

När du slår på strömmen till receivern strax efter att du köpt eller initierat den. Receivern indikerar "WAC" i displayen och delar nätverksinställningarna för iOS-apparaten (iPhone) och försöker ansluta till ett trådlöst nätverk (om inte receivern redan är ansluten till ett trådbundet nätverk).

Om du använder denna funktion, gå vidare till steg 7 i "Delning av inställning för iOS-apparat" (sidan 16).

Om du ansluter receivern till ett trådlöst nätverk med en annan metod, trycker du på RETURN och gå vidare till nästa sida.

WAC (Wireless Accessory Configuration)



5 Ansluter receiveern till nätverket

Välj en anslutningsmetod som är lämplig för din omgivning.

Detta avsnitt förklarar hur man använder MusicCast CONTROLLER-appen för att ansluta receiveern till ett trådlöst nätverk.

Om du vill ansluta receiveern till ett trådlöst nätverk utan att använda MusicCast CONTROLLER, se sidan 16 för mer information. När du ska använda MusicCast CONTROLLER medan receiveern är ansluten till ett nätverk via kabel, utför steg 1 till 4 i avsnittet "Ansluter till ett nätverk med MusicCast CONTROLLER".

Följande funktioner är tillgängliga endast om du använder MusicCast CONTROLLER-appen.

- Uppspelning av musik från strömningstjänster med musik
- Skicka signaler via *Bluetooth* (sidan 30)

OBS!

- När du vill spela högupplösta ljudkällor via nätverket, rekommenderas en trådbunden anslutning för mer stabil uppspelning. (sidan 12)
- Din mobila apparat måste redan vara ansluten till den trådlösa LAN-routern (åtkomstpunkt).
- När du vill ansluta manuellt till ett trådlöst nätverk, ska du ha SSID och säkerhetsnyckeln för den trådlösa routern (åtkomstpunkten) till hands.

Ansluter till ett nätverk med MusicCast CONTROLLER

Detta avsnitt förklarar hur du registrerar receiveern med MusicCast och ställer in den för nätverksanslutningen.

1 Installera MusicCast CONTROLLER.

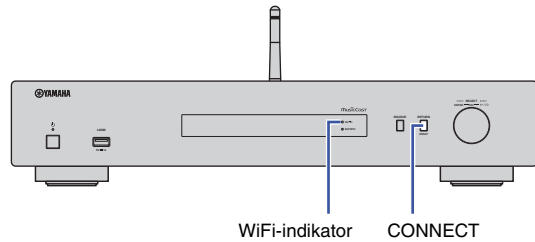
Hämta och installera appen MusicCast CONTROLLER på din mobilapparat från App-butiken eller Google Play.

2 Starta appen MusicCast CONTROLLER på din mobilapparat, och knacka sedan på "Setup".



3 Följ instruktionerna på skärmen för mobilapparaten när du ska använda MusicCast Controller och håll sedan CONNECT nedtryckt på frontpanelen på receivern i 5 sekunder.

“CONNECT” visas på displayen och indikatorn för WiFi blinkar.

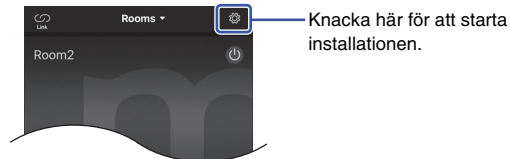


4 Följ anvisningarna på skärmen för mobilapparaten när du ska använda MusicCast CONTROLLER för att konfigurera nätverksinställningar.

Nu är receivern registrerad hos MusicCast och nätverksinställningarna är klara. Använd MusicCast CONTROLLER när du ska spela upp musiken.

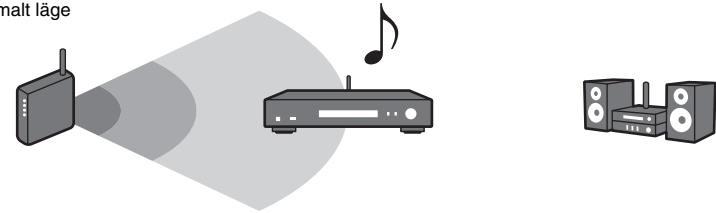
OBS!

- För att ställa in ytterligare MusicCast-kompatibla apparater, knackar du på ikonen ⚙️ (Settings) i det övre högra hörnet på MusicCast CONTROLLER-skärmen och väljer sedan “Add New Device”.

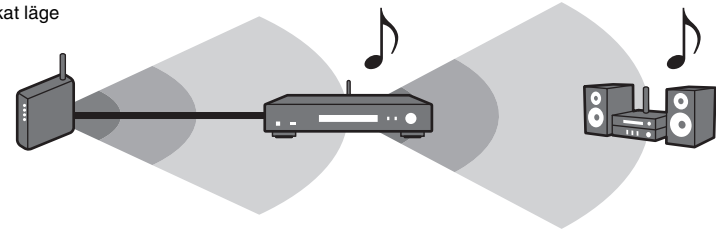


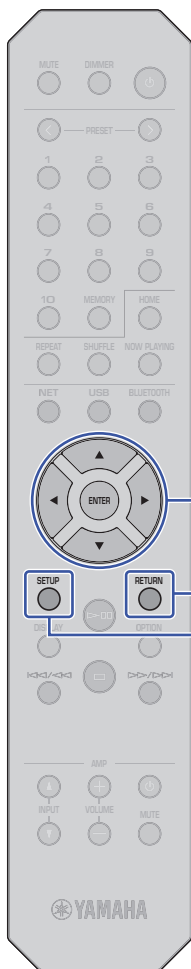
- Om du upprättar en “trådbunden” anslutning mellan en MusicCast-kompatibel apparat routern, kan du utöka mottagningsområdet (Utökat läge). Utöka läget aktiveras automatiskt, när du installerar en MusicCast-kompatibel apparat på en plats där mottagningen från routern är svag.

Normalt läge



Utökat läge





Markörknappar
ENTER

RETURN

SETUP

Ansluter till ett nätverk med MusicCast CONTROLLER

Du kan ansluta receivern till ett trådlöst nätverk utan att använda MusicCast Controller.

Välj en anslutningsmetod som är lämplig för din omgivning.

- Dela inställning för iOS-apparaten (sidan 16)
- Med hjälp av WPS tryckknapp på routern (sidan 18)
- Manuell inställning (sidan 19)

Delning av inställning för iOS-apparat

Du kan enkelt ställa in en trådlös anslutning genom att tillämpa anslutningsinställningarna för iOS-apparaten (iPhone) på denna receiver.

Innan du fortsätter, kontrollera att din iOS-apparat är ansluten till en trådlös LAN-router (åtkomstpunkt).

OBS!

- Utförande av följande procedur initierar alla nätverksinställningar.
- Den här configurationen fungerar inte om krypteringsmetoden för den trådlösa routern (åtkomstpunkt) är WEP. Om så är fallet, använd en annan anslutningsmetod.

1 Tryck på SETUP.

2 Använd markörknapparna (▲/▼) för att välja "Network", och tryck sedan på ENTER.

OBS!

- För att återgå till föregående skärm, tryck på RETURN.

3 Använd markörknapparna (▲/▼) för att välja "Connection", och tryck sedan på ENTER.

4 Använd markörknapparna (▲/▼) för att välja "Wireless", och tryck sedan på ENTER.

WIRELESS
+ WPS

5 Använd markörknapparna (▲/▼) för att välja "Share Setting" och tryck sedan på ENTER.

SHARE
Wireless(WiFi)

6 Tryck på ENTER.

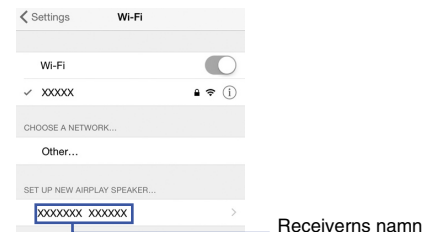
Anslutningsprocessen startar. "Connecting" visas på displayen.

OBS!

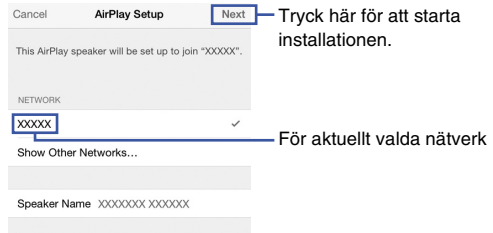
- Om receivern är ansluten till nätverket via en kabel, "LAN CBL PLS disconnect" visas på skärmen. Koppla ifrån nätverkskabeln från receivern, och tryck sedan på ENTER.

7 I Wi-Fi skärmen för iOS-apparat, väljer du den här enheten som AirPlay högtalare.

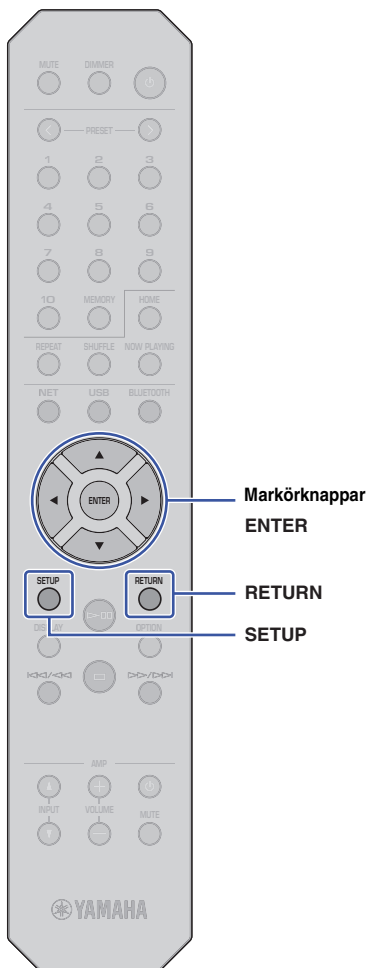
T.ex. (iOS 10)



8 Säkerställ att fältet för “Network” är inställt på önskat nätverk och knacka sedan på “Next”.



När inställningen är klar, ansluter receivern automatiskt till det valda nätverket (åtkomstpunkt).



Med hjälp av WPS tryckknappen på routern

Du kan använda WPS-knappen på den trådlösa LAN-routern (åtkomstpunkten) när du ska börja ställa in en trådlös anslutning.

OBS!

- Den här configurationen fungerar inte om krypteringsmetoden för den trådlösa LAN-routern (åtkomstpunkt) är WEP eller WPA2-TKIP. Om så är fallet, använd en annan anslutningsmetod.

- 1 Tryck på **SETUP**.
- 2 Använd markörknapparna (▲/▼) för att välja "Network", och tryck sedan på **ENTER**.

OBS!

- För att återgå till föregående skärm, tryck på **RETURN**.

- 3 Använd markörknapparna (▲/▼) för att välja "Connection", och tryck sedan på **ENTER**.
- 4 Använd markörknapparna (▲/▼) för att välja "Wireless", och tryck sedan på **ENTER**.



- 5 Använd markörknapparna (▲/▼) för att välja "WPS", och tryck sedan på **ENTER**.
- 6 Tryck på **ENTER**.
Anslutningsprocessen startar. "Connecting" visas på displayen.
- 7 Tryck på **WPS**-knappen på den trådlösa LAN-routern (åtkomstpunkt).

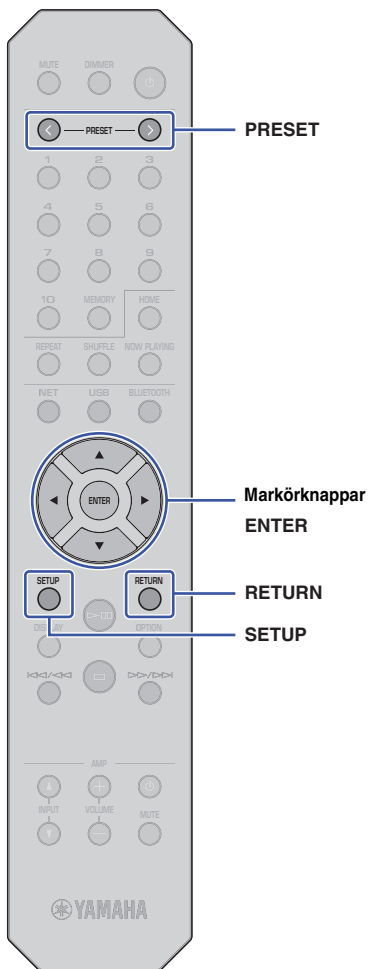
När anslutningsprocessen är klar, visas "Completed" på skärmen.

Om "Not connected" visas, upprepa denna procedur från steg 1 eller försök med en annan anslutningsmetod.

- 8 Tryck på **SETUP** för att slutföra inställningen.

Om WPS

WPS (Wi-Fi Protected Setup) är ett nätverk med säkerhetsstandard som skapats av Wi-Fi Alliance. WPS låter hemanvändare enkelt upprätta ett trådlöst nätverk.



Manuell inställning

Du kan manuellt ansluta denna receiver till ett trådlöst nätverk. Innan du utför följande procedur, kontrollera krypteringsmetoden och säkerhetsnyckeln på den trådlösa routern (åtkomstpunkt).

- 1** Tryck på **SETUP**.
- 2** Använd markörknapparna (▲/▼) för att välja “Network”, och tryck sedan på **ENTER**.

OBS!

 - För att återgå till föregående skärm, tryck på **RETURN**.
- 3** Använd markörknapparna (▲/▼) för att välja “Connection”, och tryck sedan på **ENTER**.
- 4** Använd markörknapparna (▲/▼) för att välja “Wireless”, och tryck sedan på **ENTER**.
- 5** Använd markörknapparna (▲/▼) för att välja “ManualSetting”, och tryck sedan på **ENTER**.

MANUAL
 ⚡ SSID
- 6** Använd markörknapparna (▲/▼) för att välja “SSID”, och tryck sedan på **ENTER** .

SSID
 ⚡ ...
- 7** Använd markörknapparna för att ange SSID på den trådlösa LAN-routern (åtkomstpunkt), och tryck sedan på **ENTER**.

Använd markörknapparna (▲/▼) för att välja ett tecken. Använd markörknapparna (◀/▶) för att flytta redigeringsposition. Du kan infoga/radera ett tecken, genom att trycka på **PRESET >** (infoga) eller **PRESET <** (radera).

- 8** Använd markörknapparna (▲/▼) för att välja “Security”, och tryck sedan på **ENTER**.



- 9** Använd markörknapparna (◀/▶) för att välja önskad krypteringsmetod och tryck sedan på **ENTER**.

Inställningar

None, WEP, WPA2-PSK (AES), Mixed Mode

OBS!

- Väljer du “None”, kan det hända att anslutningen inte är helt säker eftersom kommunikationen inte kommer att krypteras.

- 10** Använd markörknapparna (▲/▼) för att välja “Security Key”, och tryck sedan på **ENTER**.



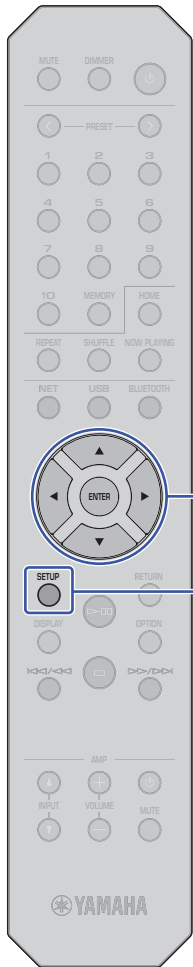
- 11** Använd markörknapparna för att ange säkerhetsnyckeln för den trådlösa LAN-routern (åtkomstpunkt), och tryck sedan på **ENTER**.

Om du väljer “WEP” i steg 9, ange antingen en sträng på 5 eller 13 tecken eller 10 eller 26 hexadecimala siffror.

Om du väljer “WPA2-PSK (AES)” eller “Mixed Mode”, ange antingen en sträng på 8 till 63 tecken; eller 64 hexadecimala siffror.

Använd markörknapparna (▲/▼) för att välja ett tecken. Använd markörknapparna (◀/▶) för att flytta redigeringsposition.

Du kan infoga/radera ett tecken, genom att trycka på **PRESET >** (infoga) eller **PRESET <** (radera).



Markörknappar
ENTER

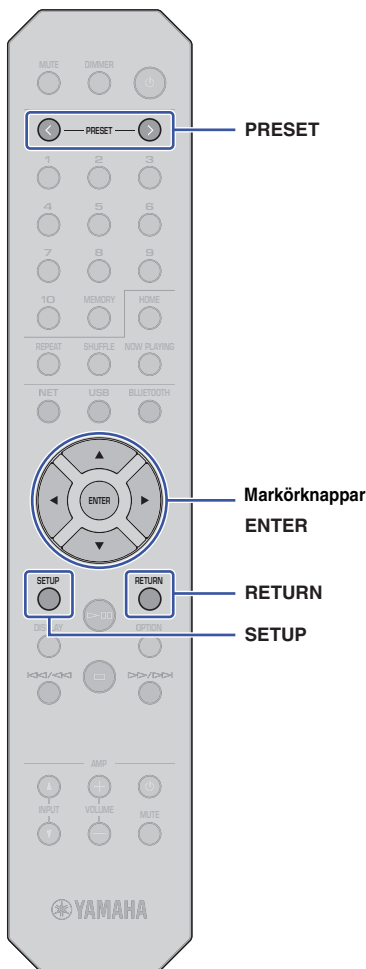
SETUP

12 Använd markörknapparna (▲/▼) för att välja “Connect [ENT]”, och tryck sedan på ENTER.

Anslutningsprocessen startar.

Om “Not connected” visas, kontrollera SSID och säkerhetsnyckeln för den trådlösa routern (åtkomstpunkt) och upprepa denna procedur från steg 6.

13 Tryck på SETUP för att slutföra inställningen.



Ansluter en mobilapparat till receiveern direkt (Wireless Direct)

Anslutning med Wireless kan du använda den här receiveern som en åtkomstpunkt för ett trådlöst nätverk, till vilken du kan ansluta mobila apparater direkt.

OBS!

- Wireless Direct stöder följande funktioner:
 - Använda receiveern från appen MusicCast CONTROLLER installerad på mobilapparaten
 - Spelar upp musikfiler med AirPlay
 - Spelar upp musikfiler lagrade på Android-apparater som använder appen MusicCast CONTROLLER.

1 Tryck på **SETUP**.

2 Använd markörknapparna (▲/▼) för att välja “Network”, och tryck sedan på **ENTER**.

OBS!

- För att återgå till föregående skärm, tryck på **RETURN**.

3 Använd markörknapparna (▲/▼) för att välja “Connection”, och tryck sedan på **ENTER**.

4 Använd markörknapparna (▲/▼) för att välja “W.Direct”, och tryck sedan på **ENTER**.



5 Tryck på **ENTER** när du vill visa SSID för denna receiver, och tryck sedan på **RETURN**.

Du behöver SSID i steg 11 för att konfigurera Wi-Fi-inställningar på mobilapparaten.

6 Använd markörknapparna (▲/▼) för att välja “Security”, och tryck sedan på **ENTER**.

7 Använd markörknapparna (◀/▶) för att välja önskad krypteringsmetod och tryck på **RETURN**.

Inställningar

None, WPA2-PSK (AES)

OBS!

- Väljer du “None”, kan det hända att anslutningen inte är helt säker eftersom kommunikationen inte kommer att krypteras.

8 Använd markörknapparna (▲/▼) för att välja “Security Key”, och tryck sedan på **ENTER**.



OBS!

- Om du väljer “None” i steg 7, kommer inställningen för säkerhetsnyckeln att vara otillgänglig. Hoppa till steg 10.

9 Använd markörknapparna för att ange en säkerhetsnyckel och tryck sedan på **ENTER**.

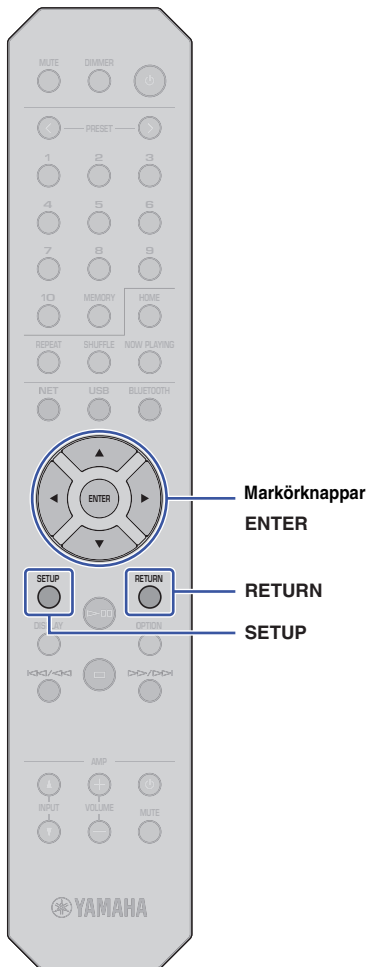
Ange antingen en sträng på 8 till 63 tecken eller 64 hexadecimala siffror.

Använd markörknapparna (▲/▼) för att välja ett tecken. Använd markörknapparna (◀/▶) för att flytta redigeringsposition.

Du kan infoga/radera ett tecken, genom att trycka på **PRESET >** (infoga) eller **PRESET <** (radera).

Du behöver säkerhetsnyckeln i steg 11 för att konfigurera Wifi inställningar för mobilapparaten.

10 Använd markörknapparna (▲/▼) för att välja “Connect [ENT]”, och tryck sedan på **ENTER**.



11 Konfigurera WiFi-inställningar för en mobilapparat.

För mer information, se också instruktionsmanualen för mobilapparaten.

- ① Aktivera WiFi-funktionen på den mobila apparaten.
- ② Välj receiversn SSID (som du sett i steg 5) från listan över tillgängliga åtkomstpunkter.
- ③ När du uppmanas att ange ett lösenord, anger du säkerhetsnyckeln som du ställde in i steg 9.

Om "Not connected" visas, kan den angivna säkerhetsnyckeln ha varit felaktig. Ställ in WiFi-funktionen på den mobila apparaten igen.

12 Tryck på SETUP för att slutföra inställningen.

Bekräftar status för nätverksanslutningen

Utför följande procedur för att kontrollera att receivern är ansluten till nätverket (om den är ansluten via Wireless Direct).

1 Tryck på SETUP.

2 Använd markörknapparna (▲/▼) för att välja "Network", och tryck sedan på ENTER.

OBS!

- För att återgå till föregående skärm, tryck på RETURN.

3 Använd markörknapparna (▲/▼) för att välja "Information", och tryck sedan på ENTER.

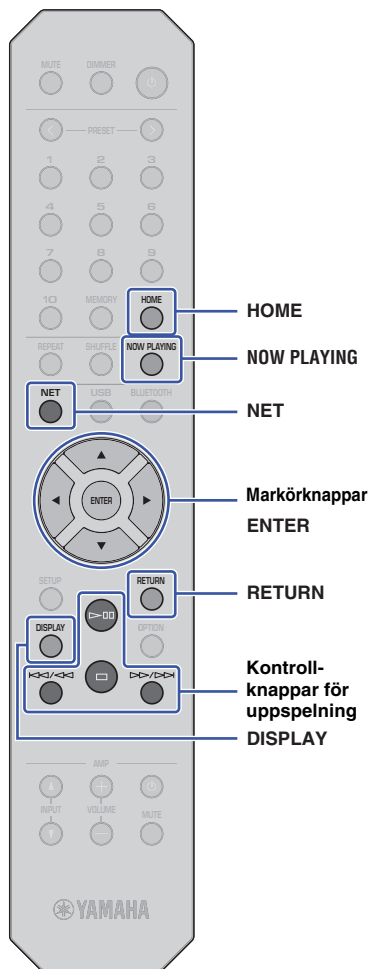
4 Använd markörknapparna (▲/▼) för att välja "STATUS".



Om "Connect" visas, är receivern ansluten till nätverket. Om "Disconnect" visas, upprätta en anslutning igen.

5 Tryck på SETUP för att slutföra inställningen.

SPELA UPP LJUD



Lyssna på internetradio

Denna receiver gör det möjligt att lyssna på internetradiostation.

OBS!

- När du ska använda den här funktionen, måste receivern vara ansluten till internet. Du kan bekräfta om nätverksparametrarna (till exempel IP-adressen) har korrekt tilldelats receivern under "Network" (sidan 36) i Inställningsmenyn.
- Vissa radiostationer ute på nätet på kan vara otillgängliga vid alla tidpunkter eller under vissa timmar.
- Den här funktionen använder tjänsten "airable.Radio". Denna tjänst tillhandahålls av Tune In GmbH.
- Den här tjänsten kan upphöra utan föregående meddelande.

Väljer en internetradiostation

Följ anvisningarna nedan när du ska välja en internetradiostation och påbörja strömning

- 1 Tryck på NET för att välja "NetRadio" som ingångskälla.



- 2 Använd markörknapparna för att välja innehåll, och tryck sedan på ENTER.

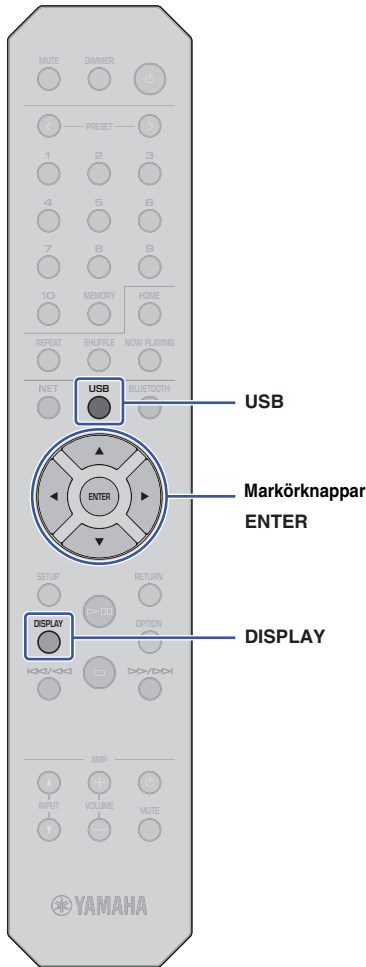
När du väljer en internetradiostation, kommer innehållet att börja spela och informationen visas på skärmen.

Använd följande fjärrkontrollknappar för att styra strömningstjänsten för internetradio.

Tillgängliga knappar	Funktion
Markörknappar	Ger det möjlighet att välja en internetradiostation eller en kategori som en musikgenre.
ENTER	Startar uppspelning om den trycks, samtidigt som en internetradiostation väljs. Väljer den nästa lägre nivån i menyn, om nedtryckt medan en kategori väljs.
RETURN	Väljer nästa högre nivån på menyn.
Kontrollknappar för uppspelning	Börjar spela sändningen.
	Slutar spela sändningen.
HOME	Visar den översta nivån i menyn för val av kategori.
NOW PLAYING	Visar information om den aktuella radiosändningen på internet.

OBS!

- Du kan registrera den aktuella radiostationen som förinställd (sidan 32).
- Tryck på DISPLAY upprepade gånger för att växla typ av visad information (sidan 32).
- Viss information kan vara otillgänglig, beroende på radiostation.
- En understrykning (_) visas för tecken som inte stöds av receivern.



USB

Markörknappar
ENTER

DISPLAY

Spelar upp musikfiler lagrade på din USB-apparat

Du kan spela musikfiler som sparats på din USB-apparat på receivern.

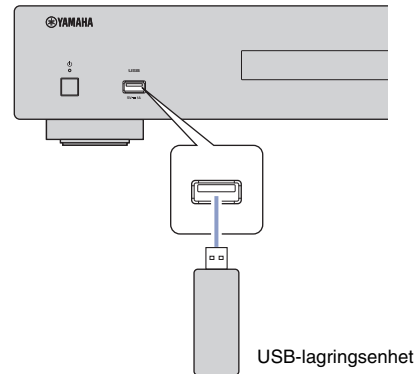
OBS!

- För mer information om USB-lagringenheter som stöds, se "Apparater och filformat som stöds" (sidan 46).

Anslutning av ett USB-lagringenshet

1 Anslut USB-lagringenshet till USB-uttaget.

Den här receivern (frontpanelen)



OBS!

- Om USB-lagringensheten innehåller många filer, kan det ta tid en viss tid att ladda dem. I detta fall visas "Loading..." på skärmen.
- Stoppa uppspelning av USB-lagringenshet, innan du kopplar bort den från apparaten från USB-uttaget.
- Anslut en USB-lagringenshet direkt till USB-uttaget på receivern. Använd inte förlängningskablar.
- Anslut inte datorn till USB-uttaget.

Spelar låtar lagrade på en USB-lagringenshet

Följ anvisningarna nedan för att välja en låt att spela lagrad på en USB-lagringenshet.

OBS!

- En understrykning (_) visas för tecken som inte stöds av receivern.

1 Tryck på USB när du ska välja "USB" som ingångskälla.



2 Använd markörknapparna för att välja innehåll, och tryck sedan på ENTER.

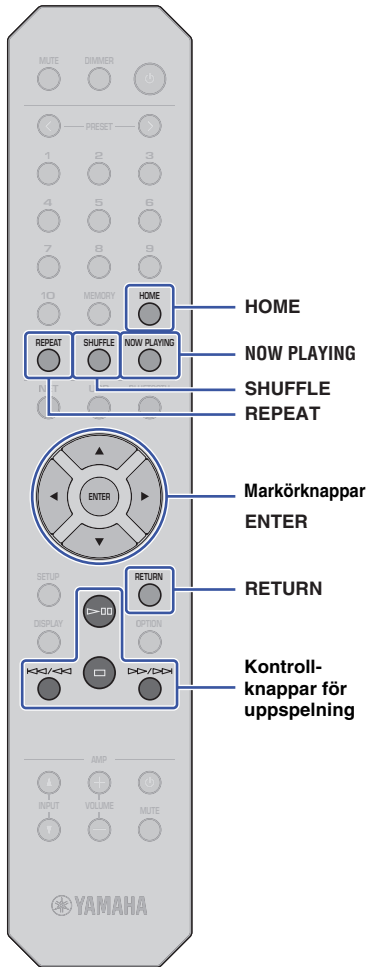
Spåret börjar spela. Relaterad information visas på skärmen.






OBS!

- Du kan inte välja filer i ett format som inte stöds av receivern.
- Tryck på DISPLAY upprepade gånger för att växla typ av visad information (sidan 32).
- Du kan registrera aktuell låt som spelas som förinställd (sidan 32).

Använd följande knappar på fjärrkontrollen för att navigera i menyn och styra överföringsfunktioner.



Tillgängliga knappar		Funktion
Markörknappar		
ENTER		Börjar spela den valda musikfilen. Väljer nästa lägre nivå i menyn om nedtryckt medan en mapp väljs.
RETURN		Väljer nästa högre nivån på menyn.
Kontrollknappar för uppspelning		Startar eller pausar uppspelning.
		Stoppas uppspelningen.
		Hoppar tillbaka till början av den för tillfället spelade låten (eller föregående låt om den hålls nedtryckt); Hoppar framåt till nästa låt.
HOME		Visar rotkatalogen för USB-apparaten.
NOW PLAYING		Visar information om den för tillfället spelad låt.
REPEAT		Ändrar upprepade inställningar. Off: Stänger av funktionen upprepa. One: Spelar den aktuella låten upprepade gånger. All: Spelar alla låtar i det aktuella albumet (mapp) upprepade gånger.
SHUFFLE		Ändrar inställningar för slumpmässig uppspelning. Off: Stänger av funktionen slumpmässig. On: Spelar låtar i aktuellt album (mapp) i slumpmässig ordning.

Spelar musikfiler som lagrats på mediaservrar (persondator/NAS)

Du kan spela musikfiler som lagrats på din persondator eller DLNA-kompatibel NAS på receiveern.

OBS!

- När du ska använda den här funktionen, måste receiveern och persondatorn NAS vara anslutna till samma router. Du kan kontrollera att nätverksparametrarna (till exempel IP-adressen) har korrekt tilldelade på receiveern i "IP" för "Information" under "Network" i Inställningsmenyn (sidan 36).
- Ljudet kan störas under tiden du använder den trådlösa nätverksanslutningen. I detta fall ska du använda en trådbunden nätverksanslutning.
- För information om filformatet som kan spelas upp med receiveern, se "Apparater och filformat som stöds" (sidan 46). Dessutom, se specifikationerna för NAS-enheten.

Inställning för mediedelning

När du vill spela musik lagrad i datorn (eller NAS-enhet) på receiveern, måste du aktivera mediedelning mellan den här receiveern och andra apparater.

För en dator som kör Windows Media Player

Inställningsproceduren kan variera beroende på dator eller vilken version av Windows Media Player som används. De följande instruktioner använder Windows Media Player 12 som exempel.

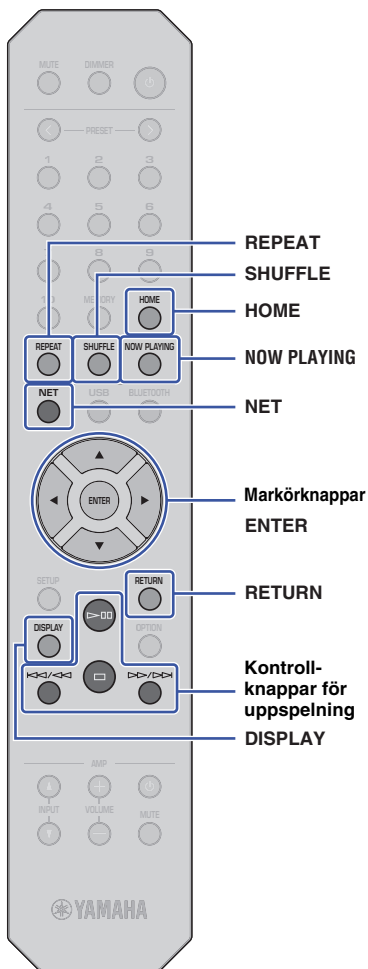
- 1 Starta Windows Media Player 12 på din dator.**
- 2 Välj "Stream", sedan "Turn on media streaming".**
- 3 Klicka på "Turn on media streaming".**
- 4 Välj "Allowed" från listan på rullgardinsmenyn bredvid receiveerns modellnamn.**
- 5 Klicka på "OK" för att avsluta.**

OBS!

- Mer information om inställningar för mediedelning se hjälpen för Windows Media Player.

För en dator eller en NAS som kör programvara för DLNA server annat än Windows Media Player

Se bruksanvisningen för apparaten eller programvaran och konfigurera inställningar för mediedelning.



Väljer och spelar musik som lagrats på en dator (eller server)

Följ anvisningarna nedan för att välja en låt att spela lagrad på en dator (eller server).

OBS!

- En understrykning (_) visas för tecken som inte stöds av receivern.

1 Tryck på NET upprepade gånger för att välja "Server" som ingångskälla.



2 Använd markörknapparna för att välja en dator (eller server), och tryck sedan på ENTER.

3 Använd markörknapparna för att välja innehåll, och tryck sedan på ENTER.

Spåret börjar spela. Relaterad information visas på skärmen.

OBS!

- Om du spelar upp en musik fil som lagrats på datorn, kommer information om låten visas på datorskärmen.
- Du kan registrera aktuell låt som spelas som förinställd (sidan 32).
- Tryck på DISPLAY upprepade gånger för att växla typ av visad information (sidan 32).
- Du kan inte välja filer i ett format som inte stöds av receivern.
- Om det finns på varandra följande ospelbara filer (inklusive bild eller dolda filer), stoppas uppspelningen automatiskt.

Använd följande fjärrkontrollknappar för att styra uppspelningen och övrig överföringsfunktioner.

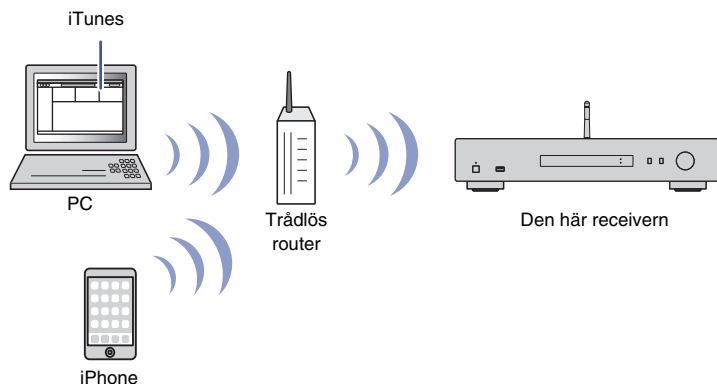
Tillgängliga knappar	Funktion
Markörknappar	Välj en musikfil eller mapp.
ENTER	Börjar spela det för tillfället valda innehållet. Väljer nästa lägre nivå i menyn om nedtryckt medan en mapp väljs.
RETURN	Väljer nästa högre nivå på menyn.
Kontrollknappar för uppspelning	Startar eller pausar uppspelningen.
	Stoppar uppspelningen.
	Hoppar tillbaka till början av den för tillfället spelade låten (eller föregående låt om den hålls nedtryckt); Hoppar framåt till nästa låt.
HOME	Visar rotkatalogen på datorn (server).
NOW PLAYING	Visar information om den för tillfället spelad låt.
REPEAT	Ändrar upprepade inställningar. Off: Stänger av funktionen upprepa. One: Spelar den aktuella låten upprepade gånger. All: Spelar alla låtar i det aktuella albumet (mapp) upprepade gånger.
SHUFFLE	Ändrar inställningar för slumpmässig uppspelning. Off: Stänger av funktionen slumpmässig. On: Spelar låtar i aktuellt album (mapp) i slumpmässig ordning.

OBS!

- Du kan också använda en DLNA-kompatibel (DMC) när du vill kontrollera uppspelningen. För mer information, se "DMC Control" (sidan 37) i "Installera".

Lyssnar på musik via AirPlay

Du kan använda funktionen AirPlay när du vill spela musikfiler med iTunes eller iPhone via ett nätverk.



OBS!

- För att använda denna funktion, måste receivern och din dator, samt iPhone anslutas till samma router (sidan 14). Du kan bekräfta om nätverksparametrarna (till exempel IP-adressen) har korrekt tilldelats receivern under "Network" (sidan 36) i Inställningsmenyn.
- Om iPhone inte känner igen receivern, sak du kontrollera nätverksmiljö (t.ex. router) (sidan 14).
- Mer information om support för iPhones, se "Apparater och filformat som stöds" (sidan 46).

Spelar en låt från iTunes/iPhone

Följ anvisningarna nedan för att spela musik från iPod/iTunes på receivern.

1 Starta iTunes, eller visa uppspelningsskärmen för musik på iPhone.

Efter det att iTunes/iPhone känner igen receivern, visas ikonen AirPlay.

iOS 10 (visningsexempel)



iTunes (visningsexempel)



OBS!

- Om ikonen inte visas, se till receivern och datorn eller iPhone är ordentligt anslutna till routern.

2 På iTunes/iPhone, klicka (knacka) på AirPlay-ikonen och välj sedan "NP-S303 XXXXXX" (nätverkets namn på receivern) som apparat för ljudutgång.

OBS!

- Du kan ändra namnet på nätverket på receivern med hjälp av parametern "Network Name" under "Network" i inställningsmenyn (sidan 37).

3 Välj en låt i iTunes eller på iPhone när du vill starta uppspelningen.

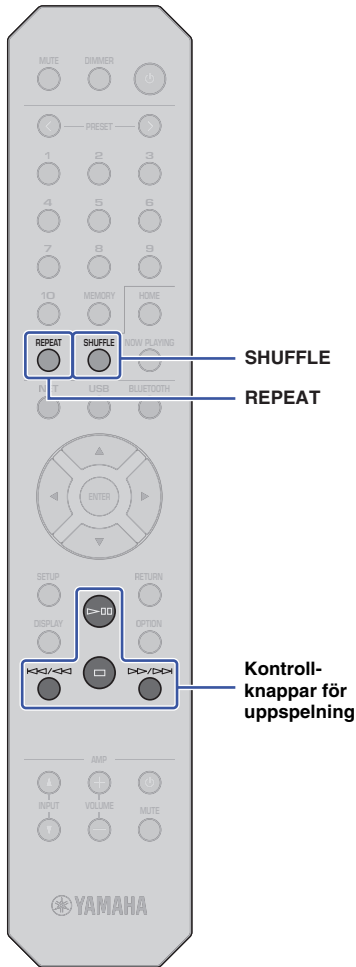
Receivern väljer automatiskt "AirPlay" som ingångskälla och startar uppspelningen.



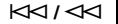

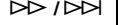

Information om uppspelning visas på frontpanelens visningsfönster.

OBS!

- Tryck på DISPLAY upprepade gånger för att växla typ av visad information (sidan 32).
- Om "Standby (Network Standby)" (sidan 37) i inställningsmenyn är inställt på "On" eller "Auto" kommer receivern att automatiskt slås på, när uppspelningen startar på iTunes eller iPhone.
- En understrykning (_) visas för tecken som inte stöds av receivern.

Använd följande kontrollknappar på fjärrkontrollen när du vill navigera i menyn och överföringsfunktionen .

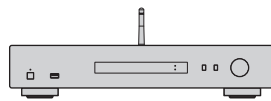


Tillgängliga knappar	Funktion
	Startar eller pausar uppspelning.
	Stoppas uppspelningen.
 / 	Hoppar tillbaka till början av den för tillfället spelade låten (eller föregående låt om den hålls nedtryckt); Hoppar framåt till nästa låt.
 / 	Hoppar tillbaka till början av den för tillfället spelade låten (eller föregående låt om den hålls nedtryckt); Hoppar framåt till nästa låt.
REPEAT	Ändrar upprepade inställningar.
SHUFFLE	Ändrar inställningar för slumpmässig uppspelning.

Lyssnar på musik via *Bluetooth*

Spelar ljud från *Bluetooth*-apparater på receivern

Du kan spela upp musikfiler som sparats på en *Bluetooth*-apparat (till exempel som en smart telefon) på receivern.



Den här receivern



Bluetooth-apparater
(tex. smart telefon)

BLUETOOTH

OBS!

- För att använda *Bluetooth*-funktionen, ställ in "Bluetooth" (sidan 38) i inställningsmenyn till "On".
- Om du använder *Bluetooth*-funktionen, ska du ställa in den trådlösa antennen på baksidan i upprätt läge (sidan 12).
- För mer information om support för *Bluetooth*-apparater, se "Apparater och filformat som stöds" (sidan 46).

1 Tryck på **BLUETOOTH** för att välja "Bluetooth" som ingångskälla.

2 På *Bluetooth*-apparaten, slå på *Bluetooth*-funktionen.

3 På *Bluetooth*-apparaten, välj enheten "NP-S303 XXXXXX Bluetooth" för den tillgängliga listan över apparater.

"Connected" visas på displayen och BLUETOOTH-indikatorn tänds när receivern upprättar en anslutning till *Bluetooth*-apparaten.

BT
Connected



OBS!

- Om du ombeds ange ett lösenord, ange siffrorna "0000".
- Det initiala nätverksnamnet på receivern är "NP-S303 XXXXXX".
- Du kan ändra namnet på nätverket på receivern med hjälp av parametern "Network Name" under "Network" i inställningsmenyn (sidan 37).
- Om receivern är registrerad som en MusicCast-receiver, kommer rummets namn visas i listan över tillgängliga apparater.

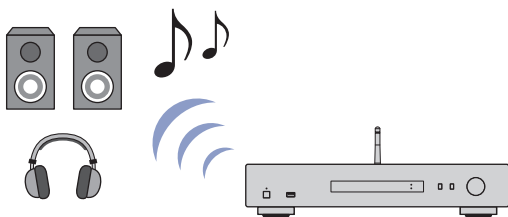
4 På *Bluetooth*-apparaten, välj en låt och starta uppspelningen.

OBS!

- Om receivern upptäcker en *Bluetooth*-apparat som tidigare var ansluten, kommer receivern automatiskt anslutas till *Bluetooth*-apparaten efter steg 1. För att upprätta ännu en *Bluetooth*-anslutning, koppla först bort den nuvarande *Bluetooth*-anslutningen.
- För att avsluta *Bluetooth*-anslutningen, utför en av följande åtgärder:
 - Kopplar från den anslutna *Bluetooth*-apparaten.
 - Välj något annat än "Bluetooth" som källa för denna receiver.
 - Tryck och håll ner BLUETOOTH-knappen i tre sekunder eller längre.

Spela ljud från denna receiver till *Bluetooth*-kompatibla högtalare eller hörlurar

Du kan lyssna på ljud (som spelas på receivern) genom *Bluetooth*-kompatibla högtalare eller hörlurar. För att göra detta, sak du använda appen MusicCast CONTROLLER (installerad på mobilapparaten) för att överföra ljud till *Bluetooth*-kompatibla högtalare eller hörlurar.




Bluetooth-kompatibla högtalare/hörlurar

Den här receivern

OBS!

- Använd *Bluetooth*-kompatibla högtalare eller hörlurar som stöder profilen A2DP.
- Du kan inte använda både en *Bluetooth*-apparat (som exempelvis en smart telefon) och *Bluetooth*-högtalare (eller hörlurar) samtidigt.
- AirPlay eller DSD-ljud kommer inte att överföras.
- Exempel på skärmar med MusicCast CONTROLLER tas från en iPhone.
- Se även instruktionsmanualen för *Bluetooth*-apparaten.

- 1** Använd appen MusicCast CONTROLLER när du sak ansluta receivern till ett nätverk, och registrera receivern med MusicCast (sidan 14).
- 2** Använd appen MusicCast CONTROLLER för att spela en låt (via någon annan apparat annat än en *Bluetooth*-apparat).
- 3** Para ihop *Bluetooth*-kompatibla högtalare (eller hörlurar) och receivern för att upprätta en *Bluetooth*-anslutning.

- 4** Knacka på  uppspelningsskärmen för appen MusicCast CONTROLLER.



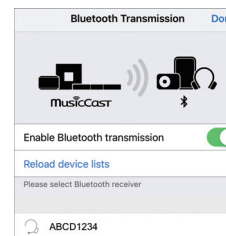
Knacka här.

- 5** Knacka på “Bluetooth Transmission”.



Knacka här.

- 6** Aktivera the *Bluetooth* sändningsfunktion, och välj sedan *Bluetooth*-kompatibla högtalare (eller hörlurar) som överföringsdestination.



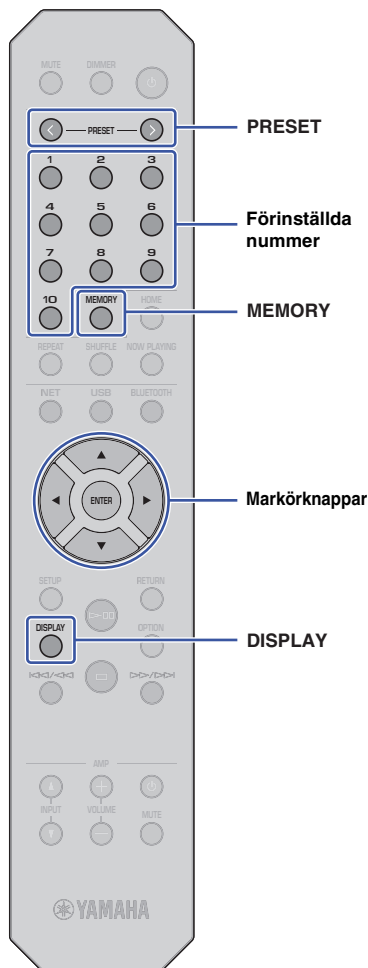
När anslutningen är etablerad, tänds receiverns Bluetooth-indikator, och ljudet kommer att spela upp från *Bluetooth*-kompatibla högtalare (eller hörlurar).

- 7** Stäng skärmen för inställning.

OBS!

- När du vill koppla ifrån *Bluetooth*-kompatibla högtalare (eller hörlurar), utför en av följande åtgärder.
 - Koppla ifrån *Bluetooth*-kompatibla högtalare eller hörlurar.
 - Inaktivera MusicCast CONTROLLER-appens *Bluetooth* överföringsfunktion.
 - Välj “Bluetooth” som ingångskälla för denna receiver.

Användbara funktioner



Växlar information på skärmen

Du kan växla information som visas på skärmen, såsom information om uppspelning.

1 Tryck på DISPLAY.

Varje gång du trycker på knappen ändras det visade objektet.

Ca 3 sekunder senare, visas information angående det visade objektet.

Källa	Objekt
Bluetooth	Track (låttitel) Artist (artistnamn) Album (namn på album)
Server AirPlay USB	Track (låttitel) Artist (artistnamn) Album (namn på album) Time (spelad tid)
Radio på internet	Station (stationens namn) Track (låttitel) Album (namn på album) Time (spelad tid)

Registrerar favorit innehåll (Förinställd funktion)

Du kan registrera upp till 40 favoritobjekt med innehåll (låtar lagrade på datorn eller USB-apparater och internetradiostationer) som förinställda, och hämta dem direkt genom att ange de förinställda nummer.

OBS!

- Du kan också registrera dem med hjälp av MusicCast CONTROLLER (sidan 6).
- Du kan inte ta bort registrerade förinställningar från denna receiver Använd MusicCast CONTROLLER för att göra detta.

Registrerar innehåll

Välj en önskad radiostation och registrera den till ett förinställt nummer.

1 Spela en låt eller internetradiostation som du vill registrera.

OBS!

- Genom att hålla ned sifferknapparna för förinställning efter steg 1, kan du hoppa över stegen nedan och automatiskt registrera innehållet.

2 Tryck och håll ner MEMORY-knappen i 3 sekunder.

När du vill tilldela innehåll till ett förinställt nummer väljer du ett förinställt nummer med hjälp av PRESET </> eller markörknapparna (◀▶). Du kan också direkt ange det förinställda numret med de förinställda sifvertangenterna .

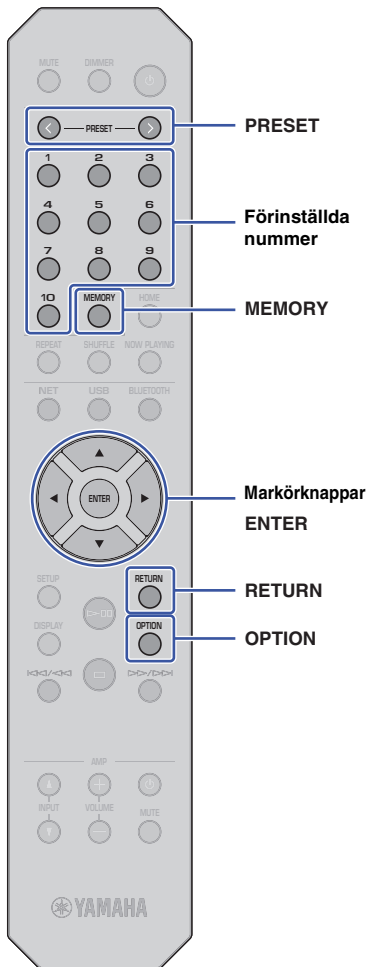
Förinställt nummer

"Empty" (används inte) eller namn på innehållet som för närvarande är registrerat

OBS!

- Om du vill avbryta registreringen, tryck på RETURN.

3 Tryck på MEMORY för att bekräfta registreringen.



Hämta tillbaka ett förinställt innehåll

Du kan välja en ljudfil från ett registrerat förinställt nummer.

1 Tryck på PRESET </> eller de förinställda siffertangenterna för att ange det förinställda numret när ska välja innehållet som du vill lyssna på.

Några sekunder efter att du valt det förinställda numret, startar uppspelningen.

OBS!

- Du kan hämta de förinställda siffrorna 1 till 10 genom att använda de förinställda sifferknapparna.
- "No Presets" visas om inga poster är registrerade.
- I följande fall kommer den valda förinställda posten inte att spela.
 - Den anslutna USB-lagringsenheten innehåller inte den registrerade ljudfilen.
 - En dator som lagrar den registrerade posten slås av eller är inte ansluten till nätverket.
 - En internetradiostation (som är registrerad som förinställd) har för tillfälligt ingen radiosändning eller tillhandahåller ingen tjänst.
 - Den registrerade posten (fil) har tagits bort eller flyttats till en annan plats.
- När du registrerar musikfiler (lagrade på en USB-lagringsenhet eller en dator), memorerar receptorn det relativa läget för musikfilen i mappen. Därmed, om du lägger till eller raderar musikfiler till eller från mappen, kan det hända att receptorn inte kan återkalla musikfilen korrekt. I sådana fall, ska posterna registreras igen.
- Om du vill avbryta återkallning av förinställd, tryck på RETURN.
- Även om receptorn är i standby-läge, kommer trycket på en förinställd sifferknapp slå på strömmen till receptorn och hämta motsvarande förinställda innehåll.

Visar information om ljudsignal

Du kan visa information om signalen från den för tillfället spelad ljudkälla .

1 Tryck på OPTION.

2 Använd markörknapparna (▲/▼) för att välja "Signal Info.", och tryck sedan på ENTER.

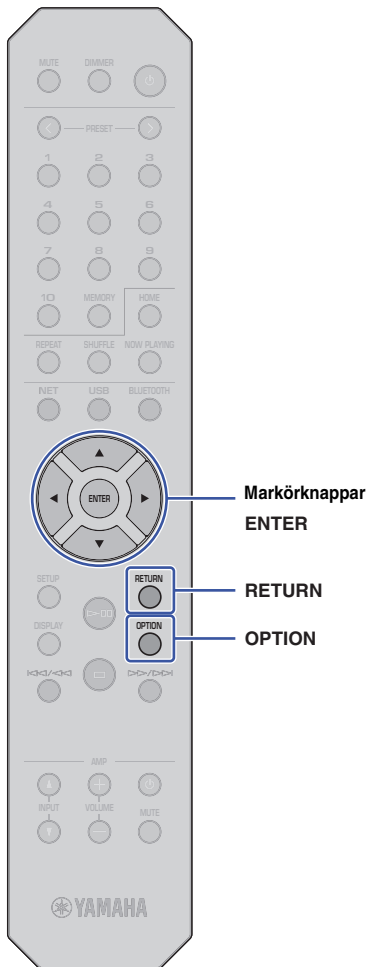
OBS!

- För att återgå till föregående skärm under menyåtgärder, tryck på RETURN.

3 Använd markörknapparna (▲/▼) för att växla visningen av information om ljudsignalen.

FORMAT	Ljudformat
SAMPLING	Antal samplingar per sekund

4 Tryck på OPTION för att slutföra inställningen.



Markörknappar
ENTER

RETURN

OPTION

Aktiverar/inaktiverar automatisk uppspelning

Du kan aktivera (eller inaktivera) den automatiska uppspelningsfunktionen så att uppspelningen (eller inte kommer att) automatiskt starta omedelbart efter det att strömmen slås på eller källan ändras. (Den här funktionen är endast effektiv när källan är "Server" eller "USB".)

- 1 Tryck på **OPTION**.
- 2 Använd markörknapparna (▲/▼) för att välja "Auto Playback", och tryck på **ENTER**.

OBS!

- För att återgå till föregående skärm under menyåtgärder, tryck på **RETURN**.

- 3 Använd markörknapparna (◀/▶) att växla mellan att aktivera och avaktivera funktionen för automatisk uppspelning.

Off	Avaktiverar den automatiska uppspelningsfunktionen.
On (standardinställning)	Aktiverar automatisk uppspelningsfunktionen. Om receivern förvarar en historik av uppspelningar, kommer den sista posten som spelades spelas upp igen. Om en sådan post inte längre existerar, kommer receivern inte att spela den.

- 4 Tryck på **OPTION** för att slutföra inställningen.

Installera

Konfigurerar olika funktioner (SETUP-meny)

Detta avsnitt förklarar hur man konfigurerar olika funktioner.

1 Tryck på SETUP.



2 Använd markörknapparna (▲/▼) för att välja en meny, och tryck sedan på ENTER.

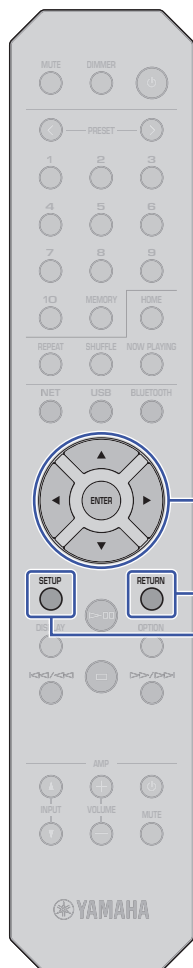
3 Använd markörknapparna (▲/▼) för att välja ett menyalternativ, och tryck sedan på ENTER.

OBS!

- För att återgå till föregående skärm under menyåtgärder, tryck på RETURN.

4 Använd markörknapparna (◀/▶) för att välja ett värde, och tryck sedan på ENTER.

5 Tryck på SETUP för att slutföra inställningen.



SETUP-meny med poster

Meny	Menyalternativ	Funktion	Sidan
	Connection	Gör det möjligt att välja en anslutningsmetod för nätverk.	36
	Information	Visar receivers nätverksinformation.	36
	IP Address	Gör det möjligt att konfigurerar nätverksparametrarna (som exempelvis IP-adress m.m.).	36
Network	DMC Control	Aktiverar eller inaktiverar en DLNA-kompatibel Digital Media Controller (DMC) för att styra uppspelning.	37
	Standby (Network Standby)	Aktiverar eller inaktiverar funktionen som slår på strömmen till receivern från andra nätverksenheter.	37
	Network Name	Gör det möjligt att redigera namnet på receivern som visas på andra nätverksenheter.	37
	Update (Network update)	Uppdaterar den hårda mjukvaran via nätverket.	37
	On/Off	Aktiverar/inaktiverar <i>Bluetooth</i> -funktioner.	38
Bluetooth	Standby (Bluetooth Standby)	Aktiverar eller inaktiverar funktionen som slår på receivern från <i>Bluetooth</i> -apparater.	38
	AutoPowerStby (Auto Power Standby)	Aktiverar/inaktiverar funktionen automatiskt standby-läge. När denna funktion är aktiverad går receivern automatiskt in till standby-läge om du inte använder den eller spelar upp någon fil.	38

Network

Nätverksmenyn gör det möjligt för dig att konfigurera nätverksparametrar.

Connection

Gör det möjligt att välja en anslutningsmetod för nätverk.

Wired	Välj detta alternativ när du vill ansluta receivern till ett nätverk med en kommersiellt tillgänglig nätverkskabel (sidan 12)
Wireless	Välj detta alternativ när du vill ansluta receivern till ett nätverk via en trådlös router (åtkomstpunkt). (sidan 16).
W.Direct	Välj detta alternativ om du ansluter din mobilapparat direkt till receivern. För mer information, se "Ansluter en mobilapparat till receivern direkt (Wireless Direct)" (sidan 21).

OBS!

- Om andra MusicCast-kompatibla apparater är anslutna i utökat läge, visas "Uökat(1)" eller "Uökat(2)". För mer information om utökat läge, se sidan 15.

Information

Visar receiverns nätverksinformation.

NEW FW	Indikerar att en uppdatering är tillgänglig för den här receiverns hårda mjukvara (sidan 40).
STATUS	Visar status för nätverksanslutning för receivern (med undantag för Wireless Direct-anslutning).
MC NET	Visar status för MusicCast Network. Om "Ready" visas, kan du använda appen MusicCast CONTROLLER.
MAC	Visar receiverns MAC-adress. MAC-adressen varierar beroende på anslutningsmetod (trådbunden LAN-anslutning eller trådlös LAN/Wireless Direct -anslutning).
SSID	Visar receiverns SSID (endast för trådlöst LAN eller Wireless Direct-anslutning).
IP	Visar receiverns IP-adress.
SUBNET	Visar subnet mask
GATEWAY	Visar IP-adressen för standardgateway.
DNS P	Visar IP-adressen för primära DNS-servern.
DNS S	Visar IP-adressen för den sekundära DNS-servern.

IP Address

Gör det möjligt att konfigurera nätverksparametrarna (som exempelvis IP-adress m.m.).

DHCP

Denna parameter anger om en DHCP-server kommer att användas.

Off	En DHCP-server kommer inte att användas. Du måste konfigurera nätverksparametrarna manuellt. För mer information, se "Konfigurerar nätverksparametrarna manuellt." nedan.
On (standardinställning)	En DHCP-server kommer att användas, och kommer automatiskt att erhålla receiverns nätverksparametrar (såsom IP-adress).

Konfigurerar nätverksparametrarna manuellt.

- 1 Välj "DHCP".
- 2 Använd markörknapparna (◀/▶) för att välja "Off", och använd sedan markörknapparna (▲/▼) när du ska välja en parameter för att konfigurera.

IP	Anger IP-adressen.
SUBNET	Anger nätmasken.
GATEWAY	Specificerar IP-adressen som standardgateway.
DNS P	Anger IP-adressen till den primära DNS-servern.
DNS S	Anger IP-adressen till den sekundära DNS-servern.

- 3 Använd markörknapparna (◀/▶) för att välja redigeringsposition.



(Exempel: inställning av IP-adress)

Använd markörknapparna (◀/▶) för att välja att redigera ett segment.

- 4 Använd markörknapparna (▲/▼) för att ändra värdet.
- 5 Tryck på **SETUP** för att slutföra inställningen.

❑ DMC Control

Aktiverar eller inaktiverar en DLNA-kompatibel Digital Media Controller (DMC) för att styra uppspelning.

Disable	Inaktiverar DMC:er för styrning av uppspelning.
Enable (standardinställning)	Aktiverar DMC:er för styrning av uppspelning.

OBS!

- Digital Media Controller (DMC) är en apparat som kan styra andra nätverksenheter via nätverket. När den här funktionen är påslagen, kan du styra uppspelningen på receivern från en DMC, t.ex. från Windows Media Player 12) (som finns i på nätverk som receivern).

❑ Standby (Network Standby)

Aktiverar eller inaktiverar funktionen som slår på strömmen till receivern från andra nätverksenheter.

Off	Inaktiverar funktionen nätverk i standby-läge.
On	Aktiverar funktionen nätverk i standby-läge. Denna inställning förbrukar mer ström än inställningen "Off".
Auto (standardinställning)	Aktiverar funktionen nätverk i standby-läge. Om receivern inte är ansluten till ett nätverk, slås funktionen av automatiskt.



Med en avancerad energisparande design uppnår denna produkt en låg effektförbrukning som inte överstiger 2 watt när den är i Network Standby-läge.

❑ Network Name

Gör det möjligt att redigera namnet på receivern som visas på andra nätverksenheter.

1 Välj "Network Name".



2 Tryck på ENTER för att visa redigeringskärmen.



3 Använd markörknapparna (◀/▶) för att välja ett redigeringsläge och använd sedan markörknapparna(▲/▼) när du ska välja redigeringsläge.

Du kan infoga eller radera ett tecken genom att trycka på PRESET > (infoga) eller PRESET < (radera).

4 Tryck på ENTER när du vill bekräfta nytt namn.

5 Tryck på SETUP för att slutföra inställningen.

❑ Update (Network Update)

Uppdaterar den hårda mjukvaran via nätverket.

PerformUpdate	Exekverar uppdatering av hård mjukvara. För mer information, se "Uppdaterar receiverns hårda mjukvara via nätverket" (sidan 40).
Version	Visar aktuell version av hård mjukvara.
ID	Visar ID-nummer för receiverns system.

Bluetooth

Den här menyn gör det möjligt för dig att konfigurera *Bluetooth*-inställningar på receivern.

On/Off

Aktiverar/inaktiverar *Bluetooth*-funktioner.

Off	Inaktiverar <i>Bluetooth</i> funktionen.
On (standardinställning)	Aktiverar <i>Bluetooth</i> funktionen. Efter att omedelbart ha valt "On", pausar ljudutgången från nätverket tillfälligt.

Standby (*Bluetooth Standby*)

Aktiverar eller inaktiverar funktionen som slår på strömmen till receivern från *Bluetooth*-apparater. Om den här funktionen är satt till "On", slås receivern automatiskt på när du använder en ansluten *Bluetooth*-apparat.

Off	Inaktiverar funktionen <i>Bluetooth</i> i standby-läge.
On (standardinställning)	Aktiverar funktionen <i>Bluetooth</i> i standby-läge.

OBS!

- Den här inställningen är inte tillgänglig när "Standby (Network Standby)" (sidan 37) är satt till "Off".

AutoPowerStby (Auto Power Standby)

Den här menyn aktiverar/inaktiverar funktionen automatiskt standby-läge. Om du väljer "On", går receivern automatiskt in i standby-läge, om du inte använder receivern eller spelar upp någon fil under den angivna tiden.

Off	Inaktiverar funktionen automatiskt standby-läge.
On	Aktiverar funktionen automatiskt standby-läge. Receivern går automatiskt in i standby-läge, om du inte spelar upp ljud eller använder receivern de närmaste 20 minuterna. Dessutom kommer receivern (med någon källa som valts) att automatiskt gå in i standby-läge om du lämnar den utan någon åtgärd under 8 timmar.

Standard

Modeller för Storbritannien och Europa: On

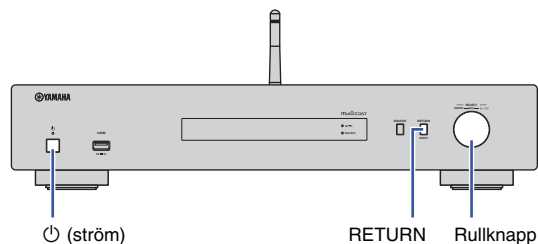
Övriga modeller: Off

OBS!

- Innan receivern går in i automatiskt standby-läge, visas "AutoPowerStby" på skärmen tillsammans med antalet sekunder som det tar tills standby-läget aktiveras.

Konfigurerar systeminställningar (Avancerad inställningsmeny)

Du kan ändra systeminställningar på frontpanelen.



- 1 Om strömmen till receivern är på, trycker du på ⏻ (ström) när du vill slå av den.**
- 2 Medan du håller RETURN nedtryckt, ska du trycka på ⏻ (ström).**
- 3 Vrid rullknappen för att välja en parameter du vill ändra.**
- 4 Tryck på rullknappen när du ska välja ett värde.**
- 5 Tryck på ⏻ (ström) när du vill slå på strömmen till receivern. Slå sedan på den igen.**

De nya inställningarna används.

Visar den hårda mjukvaruversionen (VERSION)

Du kan visa den hårda mjukvaran som är installerad på receivern.

OBS!

- Du kan också visa den hårda mjukvaruversionen i "Update (Network Update)" (sidan 37) i Inställningsmenyn.
- Det kan ta en stund innan programvaruversionen visas.

Initialiserar receivern (INIT)

Du kan Initialisera receivern när du ska återställa standardinställningar.

Inställningar

CANCEL (standardinställning)	Initialiserar inte receivern.
NETWORK	Initialiserar alla nätverk, Bluetooth- and USB-inställningar. Initialisering rensar också samtliga förinställningar för nätverk och USB-apparater (sidan 32).
All	Initialiserar alla inställningar på receivern.

Uppdatering av hård mjukvara (UPDATE)

Du kan uppdatera den hårda mjukvaran på receivern.

Ny hård mjukvara som ger tillgång till fler eller förbättrade produkter släpps då och då efter behov. Utför bara den här proceduren om en uppdatering av hård mjukvara behövs. Var också noga med att läsa informationen som medföljer uppdateringar.

Inställningar

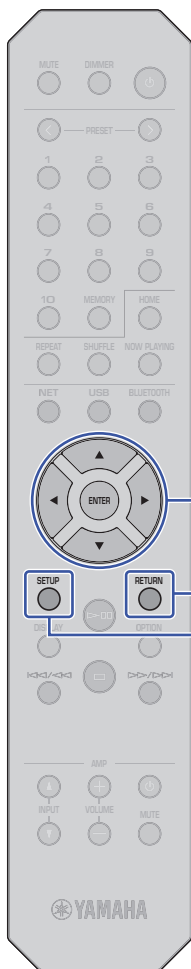
USB	Uppdatera hårda mjukvaran med hjälp av en USB-lagringsenhet.
NETWORK	Uppdaterar den hårda mjukvaran via nätverket. (Receivern vara ansluten till internet.)

Uppdaterar den hårda mjukvaran

- 1 Tryck på rullknappen på frontpanelen upprepade gånger när "USB" eller "NETWORK", ska väljas, och tryck sedan på SOURCE på frontpanelen när den hårda mjukvaran ska uppdateras.**

OBS!

- Alternativt, kan du följa stegen i "Uppdaterar receivers hårda mjukvara via nätverket" (sidan 40) när du ska uppdatera den hårda mjukvaran.



Uppdaterar receivers hårda mjukvara via nätverket

Ny hård mjukvara som ger tillgång till fler eller förbättrade produkter släpps då och då efter behov. Om receivern är ansluten till Internet, kan du hämta den senaste hårda mjukvaran via nätverket och uppdatera den. För information om hur man uppdaterar, besök Yamahas webbplats.

MEDELANDE

- Uppdatering av den hårda mjukvaran tar 5 minuter eller längre (beroende på hastigheten på internetanslutningen). Gör ingenting med receivern och dra inte ur strömsladden eller nätverkskabeln när uppdateringen av receivers hårda mjukvara görs.

OBS!

- En uppdatering av den hårda mjukvaran kan misslyckas på grund av otillräcklig internethastighet eller andra frågor som rör trådlösa nätverksanslutningar. I detta fall ska du försöka uppdatera den mjuka hårddvaran senare, eller uppdatera den med hjälp av USB-lagringsenhet (sidan 39).

- 1 Tryck på **SETUP**.
- 2 Använd markörknapparna (▲/▼) för att välja "Network", och tryck sedan på **ENTER**.
- 3 Använd markörknapparna (▲/▼) för att välja "Information", och tryck sedan på **ENTER**.
Om en ny hård mjukvara är tillgänglig, visas "NEW FW Available" på frontpanelens visningsfönster.
- 4 Tryck på **RETURN** för att återgå till föregående skärm.



- 5 Använd markörknapparna (▲/▼) för att välja "UPDATE", och tryck sedan på **ENTER**.



OBS!

- När du vill avbryta åtgärden för uppdatering av den hårda mjukvaran, trycker du på **SETUP** för att avsluta Inställningsmenyn.

- 6 Tryck på **ENTER**.

Uppdatering av den hårda mjukvaran startar.

- 7 När "UPDATE SUCCESS" visas på skärmen, trycker du på **⏻ (ström)** på frontpanelen för att stänga av strömmen.

Uppdateringen av receivers hårda mjukvara är slutförd.

Meddelande om att ny hård mjukvara finns att hämta

Om en ny hård mjukvara finns att hämta, visas "NEW FW Available" på skärmen en kort stund när du slår på strömmen till receivern.



För att starta uppdateringen av den hårda mjukvaran, trycker du på **ENTER** medan meddelandet visas. När "UPDATE PerformUpdate" visas på skärmen, trycker du på **ENTER**. När "UPDATE SUCCESS" visas på skärmen, trycker du på **⏻ (ström)** på frontpanelen för att slå av strömmen till receivern.

APPENDIX

Felsökning

Se tabellen nedan om receiveern inte fungerar korrekt.

Om problemet inte finns med på listan nedan, eller om symptomen kvarstår efter att du följt instruktionerna nedan, stäng av strömmen till receiveern genom att trycka på \odot (ström) på frontpanelen, dra ut strömsladden och kontakta närmaste auktoriserade Yamaha-återförsäljare eller servicecenter.

Allmänt

Problem	Orsak	Lösning	Sidan
Strömmen slås inte på.	Skyddskretsen har aktiverats tre gånger i följd. Om du försöker slå på strömmen till receiveern under detta tillstånd, kommer strömindikatorn på frontpanelen att börja blinka.	Som en säkerhetsåtgärd har strömmen kopplats ur. Kontakta närmaste Yamaha-handlare eller -servicecenter för reparation.	—
	Strömsladden är inte ansluten eller stickkontakten är inte ordentligt isatt.	Anslut strömsladden ordentligt.	13
	Den interna mikrodatorn har hängt sig på grund av en yttre elektrisk stöt (som ett blixtnedslag eller kraftig statisk elektricitet) eller på grund av att strömförsörjningen tappat spänning.	Koppla bort strömsladden från vägguttaget, vänta 15 sekunder eller längre och koppla sedan in sladden igen.	—
Om du trycker på knappen \odot (ström) på fjärrkontrollen slår den inte på strömmen till receiveern.	Receiveern stängs av.	Om strömmen till receiveern slås av, kommer receiveern inte att slås på när du trycker på \odot (ström) på fjärrkontrollen. För att slå på strömmen till receiveern, tryck på \odot (ström) på frontpanelen.	13
Receiveern slås inte av eller går in i standby-läge.	Den interna mikrodatorn har hängt sig på grund av en yttre elektrisk stöt (som ett blixtnedslag eller kraftig statisk elektricitet) eller på grund av att strömförsörjningen tappat spänning.	Koppla bort strömsladden från vägguttaget, vänta 15 sekunder eller längre och koppla sedan in sladden igen.	—
Inget ljud	Sladden är inte korrekt ansluten till receiveern eller förstärkaren.	Rätta till anslutningarna. Om problemet kvarstår kan det bero på defekta kablar. Byt ut kablarna.	11
	Receiveern eller förstärkaren är dämpad.	Tryck på MUTE när du vill dämpa receiveern eller förstärkaren.	9
Ljudet upphör plötsligt.	Funktionen automatiska standby-läget har slagit av strömmen till receiveern.	Ställ in funktionen automatiska standby-läget ("AutoPowerStby" i Inställningsmenyn) till "Off".	38
	Skyddskretsen har aktiverats.	Som en säkerhetsåtgärd har skyddskretsen aktiverats. Slå på strömmen till receiveern igen.	—
Fjärrkontrollen fungerar inte alls eller fungerar dåligt.	Fel avstånd eller vinkel.	Använda fjärrkontrollen inom angiven räckvidd.	10
	Fjärrkontrollsensorn på denna receiver utsätts för direkt solljus eller stark belysning (från ett lysrör med typ av växelriktare el. dyl.).	Positionera om orienteringen av belysningen eller receiveern.	—
	Batterierna är svaga.	Byt ut alla batterier.	4

Bluetooth

Problem	Orsak	Lösning	Sidan
Gick inte att para ihop receivern med Bluetooth-apparaten.	Bluetoothfunktionen på receivern är inaktiverad.	Ställ in "Bluetooth" i inställningsmenyn till "On".	38
	En annan Bluetooth-apparat är redan ansluten till receivern.	Koppla bort Bluetooth-apparaten som för närvarande är ihopparad, och para sedan ihop med annan önskad Bluetooth-apparat.	30
	Receivern och Bluetooth-apparater är för långt ifrån varandra.	Flytta Bluetooth-apparaten närmare receivern.	—
	En apparat som avger elektromagnetiska vågor (som t.ex. en mikrovågsugn, en trådlös apparat och så vidare) kan finnas i närheten.	Använd den här receivern längre bort från apparater som avger elektromagnetiska vågor.	—
	Din Bluetooth-apparat stöder inte protokoll A2DP.	Använd en Bluetooth-apparat som stöder protokoll A2DP.	—
	Anslutningsprofilen som är registrerad i Bluetooth-apparaten kanske fungerar korrekt inte av någon anledning.	Radera Bluetooth-profilen i Bluetooth-apparaten och anslut sedan Bluetooth-apparaten till receivern.	—
	Lösordet för apparaterna, till exempel en Bluetooth-adaptar som du vill para ihop med receivern är en annan än "0000".	Använd en anslutande receiver med ett lösenord "0000".	—
Inget ljud hörs, eller ljudet bryts då och då.	Nivån på volymen för Bluetooth-apparaten är för låg.	Öka nivån på volymen för Bluetooth-apparaten.	—
	Bluetooth-apparaten är inte inställd för att sända ljudsignaler till den här receivern.	På Bluetooth-apparaten, välj denna receiver som destinationen för ljudutgång.	30
	Bluetooth-anslutningen har avbrutits.	Utför Bluetooth-anslutningsåtgärden igen.	30
	Receivern och Bluetooth-apparater är för långt ifrån varandra.	Flytta Bluetooth-apparaten närmare receivern.	—
	En apparat som avger elektromagnetiska vågor (som t.ex. en mikrovågsugn, en trådlös apparat och så vidare) kan finnas i närheten.	Använd den här receivern längre bort från apparater som avger elektromagnetiska vågor.	—

USB/Nätverk

Problem	Orsak	Lösning	Sidan
Receivern känner inte igen USB-apparaten.	USB-apparaten kanske inte är korrekt ansluten till USB-uttaget.	Stäng av strömmen till receivern och anslut sedan USB-apparaten.	24
	Det kan hända att du använder en USB-apparat som inte är formaterad som FAT16/32.	Se till att använda en USB-apparat formaterad som FAT16/32.	46
Mappar och filer visas inte på USB-apparaten.	Data på USB-apparaten kan ha blivit krypterad.	Se till att en USB-apparat inte har krypterats.	46
Kan inte använda nätverksfunktionen.	Nätverksparametrarna (IP-adress) har inte erhållits korrekt.	Aktivera DHCP-serverfunktionen i routern. Ställ in "DHCP" i Inställningsmenyn till "On". När du ställer in nätverksparametrarna utan att använda en DHCP-server, se då till att receivern får en unik IP-adress som inte matchar IP-adressen för andra apparater i nätverket.	36
Receivern kan inte anslutas till internet via en trådlös LAN-router (åtkomstpunkt).	Den trådlösa LAN-routern (åtkomstpunkt) är avstängd.	Slå på strömmen till den trådlösa LAN-routern (åtkomstpunkt).	—
	Receivern och den trådlösa LAN-routern (åtkomstpunkten) är för långt ifrån varandra.	Placera receivern och den trådlösa LAN-routern (åtkomstpunkt) närmare varandra.	—
	Det finns ett hinder mellan receivern och den trådlösa LAN-routern (åtkomstpunkt).	Flytta receivern och den trådlösa routern (åtkomstpunkt) till platser utan några föremål mellan dem.	—
Ett trådlöst nätverk hittades inte	En apparat som avger elektromagnetiska vågor (som t.ex. en mikrovågsugn, en trådlös apparat och så vidare) kan finnas i närheten.	När du ansluter den trådlösa receivern, ska du inte använda receivern i närheten av apparater som avger elektromagnetiska vågor.	—
	Åtkomsten till nätverket begränsas av brandväggsinställningarna i den trådlösa LAN-routern (åtkomstpunkt).	Kontrollera brandväggsinställningen för den trådlösa LAN-routern (åtkomstpunkt).	—
Datorn (servern) kan inte detekteras.	Inställningar för mediedelning på datorn (eller servern) kan vara felaktiga.	Ändra inställningarna för mediedelning så att receivern kan komma åt mapparna på datorn (eller servern).	—
	Åtkomsten är begränsad på grund av säkerhetsinställningarna på datorn (eller servern) eller routern.	Kontrollera säkerhetsinställningarna på datorn (eller servern) eller routern.	—
	Receivern och datorn är inte anslutna till samma nätverk.	Kontrollera nätverksanslutningen och inställningarna på routern och se till att de är anslutna till samma nätverk.	—
Filer på datorn (eller servern) visas inte (eller spelas upp).	Filformatet stöds inte av receivern eller datorn (eller server).	Se till att använda ett filformat som stöds av receivern och datorn.	46
Det går inte att spela internetradio.	Den valda internetradiostationen är för närvarande inte tillgänglig.	Det kan finnas ett nätverksproblem på radiostationen, eller att sändningstjänsten kan ha stoppats. Försök spela stationen senare eller välj en annan.	—
	Den aktuellt valda radiostationen sänder inget för tillfället.	Vissa Internetradiostationer sänder tystnad vid vissa tider på dagen. I detta fall råder det inga problem med mottagningen, men inget ljud hörs. Försök att spela stationen senare eller välj en annan station.	—
	Åtkomsten till nätverket begränsas av brandväggsinställningar för nätverkets enheter (t.ex. i routern).	Kontrollera apparaternas brandväggsinställningar. Internetradion kan bara spelas upp endast genom den port som bestämts av varje radiostation. Portnumret varierar beroende på radiostationen.	—

Problem	Orsak	Lösning	Sidan
iPhone kan inte identifiera receiveern när du använder AirPlay.	Du kanske använder en router som stöder flera SSID-enheter.	Det kan hända att routerns funktion för nätverksdelning blockerar åtkomst till receiveern. Om du ansluter en iPhone till den här receiveern, använd en SSID som ger åtkomst till receiveern. (Försök ansluta till primära SSID.)	—
Receiveern har inte detekterats vid användning av en dedicerad applikation på en mobilapparat.	Receiveern den mobila apparaten är inte anslutna till samma nätverk.	Kontrollera nätverksanslutningen och inställningarna på routern och se till att de är anslutna till samma nätverk.	—
	Du kanske använder en router som stöder flera SSID-enheter.	Det kan hända att routerns funktion för nätverksdelning blockerar åtkomst till receiveern. Om du ansluter en iPhone till den här receiveern, använd en SSID som ger åtkomst till receiveern. (Försök ansluta till primära SSID.)	—
Den hårda mjukvaran på den här receiveern kunde inte uppdateras via nätverket.	Nätverksanslutningen är kanske inte bra.	Försök uppdatera igen efter en stund. Alternativt kan du uppdatera receiveerns hårda mjukvara med hjälp av en USB-minnesenhet.	39
Receiveern kan inte anslutas till den trådlösa LAN-routern (åtkomstpunkt).	Filtrering av MAC-adress kan ha aktiverats på den trådlösa LAN-routern (åtkomstpunkt).	Receiveern kan inte anslutas till routern om filtrering av MAC-adressen är aktiverad. Ändra inställningen på den trådlösa LAN-routern (åtkomstpunkten) och försök att ansluta receiveern igen.	—

Visar meddelanden

Meddelande	Vilket betyder	Lösning
Access denied	Åtkomst till datorn (eller servern) har nekats.	Ändra inställningarna för mediedelning så att receivern kan komma åt mapparna på datorn (eller server) (sidan 26).
Access error	Det går inte att komma åt USB-apparaten.	Stäng av strömmen till receivern, slå på den igen och anslut USB-apparaten. Om problemet kvarstår, flytta musikfilerna till en annan USB-apparat och försök igen.
	Ett problem har uppstått i signalvägen från nätverket till receivern.	Kontrollera att routern och modemmet är korrekt påslagna. Kontrollera anslutningen mellan receivern och routern (eller hubben) (sidan 12).
No content	Det finns inga filer som kan spelas upp i den valda mappen.	Välj en mapp som innehåller filer som receivern har stöd för.
Please wait	Receivern förbereder sig för anslutning till nätverket.	Vänta till dess att meddelandet försvinner. Om meddelandet visas i mer än tre minuter, ska du stänga av receivern och sedan slå på den igen.
Unable to play	Det går inte att spela upp musikfiler lagrade på USB-apparaten.	Kontrollera för att se om filformatet stöds av receivern. Om andra apparater inte kan spela upp filen, kan det hända att data i filen för låten är skadad.
	Det går inte att spela upp musikfiler lagrade på datorn (eller servern).	Kontrollera för att se om filformatet stöds av receivern. För information om musikfiler som stöds av denna receiver, se "Apparater och filformat som stöds" (sidan 46). Om receivern har stöd för filformatet men det inte går att spela några filer kan det hända att nätverket är överbelastat.
Version error	Uppdatering av hård mjukvara misslyckades.	Uppdatera den hårda mjukvaran igen (sidan 39).

Apparater och filformat som stöds

Följande apparater och filformat kan användas av receptorn.

Apparater som stöds

Bluetooth-apparater

- Du kan använda *Bluetooth*-apparater som stöder protokoll A2DP.
- Yamaha garanterar inte anslutningar till alla *Bluetooth* apparater.

USB-lagringsenhet

- Den här receptorn stöder USB-masslagringsenheter (t.ex. flashminnen eller bärbara ljudspelare) som använder FAT16 eller FAT32-format.
- Anslut inte några andra apparater än USB-masslagringsenheter (såsom USB-laddare eller USB-hubbar), PC, kortläsare, en extern hårddisk, etc.
- USB-apparater med kryptering kan inte användas.
- Vissa USB-apparater kanske inte känns igen av receptorn, eller vissa funktioner kanske inte är kompatibla med den, beroende på modell eller tillverkaren av USB-lagringsenhet.

AirPlay

AirPlay fungerar med iPhone, iPad och iPod touch med iOS 4.3.3 eller senare, Mac med OS X Mountain Lion och senare samt dator med iTunes 10.2.2 eller senare.

Kompatibla modeller (från och juni 2017)

Gjord för.

iPhone 7 Plus, iPhone 7, iPhone SE, iPhone 6s Plus, iPhone 6s, iPhone 6 Plus, iPhone 6, iPhone 5s, iPhone 5c, iPhone 5, iPhone 4s

iPad Pro (9,7 tum och 12,9 tum), iPad mini 4, iPad Air 2, iPad mini 3, iPad Air

iPad mini 2, iPad mini, iPad (3:e och 4:e generation), iPad 2

iPod touch (5:e och 6:e generation)

Filformat

USB, PC/NAS

Fil	Samplings-frekvens (kHz)	Bitdjup (bitars)	Bit hastighet (kbps)	Antal kanaler	Stöd för oavbruten uppspelning
WAV *	32/44,1/48/ 88,2/96/ 176,4/192	16/24	-	2	✓
MP3	32/44,1/48	-	8 - 320	2	-
WMA	32/44,1/48	-	8 - 320	2	-
MPEG-4 AAC	32/44,1/48	-	8 - 320	2	-
FLAC	32/44,1/48/ 88,2/96/ 176,4/192	16/24	-	2	✓
ALAC	32/44,1/48/ 88,2/96	16/24	-	2	✓
AIFF	32/44,1/48/ 88,2/96/ 176,4/192	16/24	-	2	✓
DSD	2,8 MHz/ 5,6 MHz	1	-	2	-

* Endast linjär PCM-format

- För att kunna spela upp FLAC-filer lagrade på din dator/NAS, måste du installera programvaran för server som stöder delning av FLAC-filer via DLNA på din dator eller använda en NAS-enhet som har stöd för FLAC-filer. För mer information, se också instruktionsmanualen för serverns programvara.
- Kodat Digital Rights Management (DRM) kan inte spelas upp.

Varumärken

De varumärken som används i den här manualen är enligt följande.



Stöder iOS 7 eller senare för inställning med Wireless Accessory Configuration.

"Made for iPod", "Made for iPhone" och "Made for iPad" betyder att ett elektroniskt tillbehör har utformats särskilt för att anslutas till iPod, iPhone respektive iPad och har certifierats av utvecklaren för att möta Apples prestandastandard.

Apple är varken ansvarigt för den här apparatens funktioner eller dess uppfyllande av säkerhetsstandarder och lagkrav.

Observera att användning av denna apparat tillsammans med iPod, iPhone eller iPad kan påverka den trådlösa anslutningens prestanda.

iTunes, AirPlay, iPad, iPhone, iPod, and iPod touch är varumärken som tillhör Apple Inc., registrerade i USA och andra länder. iPad Air och iPad mini är varumärken som tillhör Apple Inc. App Store är ett servicemärke som tillhör Apple Inc.

Windows™

Windows är ett registrerat varumärke som tillhör Microsoft Corporation i USA och andra länder.

Internet Explorer, Windows Media Audio och Windows Media Player är antingen registrerade varumärken eller varumärken som tillhör Microsoft Corporation i USA och/eller andra länder.

Android™ Google Play™

Android och Google Play är varumärken som tillhör Google Inc.



Wi-Fi CERTIFIED™ logotyp är ett certifieringsmärke som tillhör Wi-Fi Alliance®.

ID-märket för Wi-Fi Protected Setup™ är ett certifieringsmärke som tillhör Alliance®.



Bluetooth® ordmärket och logotypen är registrerade varumärken som ägs av Bluetooth SIG Inc. och all användning av sådana märken av Yamaha Corporation är under licens.

Bluetooth protokollstack (Blå SDK)

©1999-2014 OpenSynergy GmbH

Alla rättigheter förbehållna. Alla opublicerade rättigheter förbehållna.



MusicCast är ett varumärke eller registrerat varumärke som tillhör Yamaha Corporation.

Förklaringar avseende GPL/LGPL

Denna produkt använder sig av GPL/LGPL programvara med öppen källkod i vissa avsnitt.

Du har endast rätt att erhålla, duplicera, modifiera och vidare distribuera endast denna öppna källkod.

För information om programvaran GPL/LGPL som öppen källkod, hur man kan hämta den, och GPL/LGPL licens, se Yamaha Corporation hemsida.

<http://download.yamaha.com/sourcecodes/musiccast/>



Yamaha Eco-etikett är ett märke som certifierar produkter som har en hög miljöeffektivitet.

Specifikationer

Specifikationer för den här receptorn är enligt följande.

Uttag för ljudutgång

- Analogt ljud x 1 (RCA obalanserat)
- Digitalt ljud
 - Optiskt x 1
 - Koaxialt x 1

Övriga jack

- USB x 1 (USB2.0)
- NETWORK (Trådbundet) x 1 (100Base-TX/10Base-T)
- NETWORK (Trådlöst) x 1 (IEEE802.11b/g/n)

USB

- Masslagringsklass USB-minne
- Aktuell strömförsörjningskapacitet: 1,0 A

Bluetooth

- Mottagarfunktion
 - Källanhet till denna receiver (t.ex. Smart telefon/Surfplatta)
 - Stöder kodet: SBC, AAC
- Källfunktionen
 - Denna receiver till mottagarenhet (t.ex. Bluetooth Hörlurar)
 - Stöder kodet: SBC
 - Kapabel att spela upp/stoppa funktionen från mottagarenheten (t.ex. Bluetooth Hörlurar)
- Profil som stöds A2DP, AVRCP
- Bluetooth-version Ver. 2.1+EDR
- Trådlös utmatning Bluetooth Klass 2
- Radiofrekvens (Driftfrekvens) 2402 MHz till 2480 MHz
- Maximal uteffekt (E.I.R.P) 4,0 dBm (2,5 mW)
- Maximalt kommunikationsavstånd 10 m utan störningar

Nätverk

- Kompatibel med DLNA ver. 1.5
- AirPlay stöds
- Internetradio

Trådlöst nätverk

- Standard trådlöst nätverk: IEEE802.11b/g/n
- Radiofrekvensband: 2,4 GHz
- WPS (Wi-Fi Protected Setup)
 - Tryckknappsmetod
- Möjligt att nyttja direktanslutning med mobilapparat
- Tillgänglig säkerhetsmetod
 - WEP
 - WPA2-PSK (AES)
 - Blandat läge
- Radiofrekvens (Driftfrekvens) 2412 MHz till 2472 MHz
- Maximal uteffekt (E.I.R.P) 17,5 dBm (56,2 mW)

Avsnittet ljud

- Utgångsnivå (1 kHz, 0 dB, FS44,1 kHz) 2,0 ±0,3 V
- Signal till brusförhållande (IHF-A-nätverk) (1 kHz, 0 dB, Fs 44,1 kHz) 110 dB eller högre
- Dynamiskt område (1 kHz, 0 dB, Fs 44,1 kHz) 100 dB eller högre
- Harmonisk distorsion (1 kHz, 0 dB, Fs 44,1 kHz) 0,003% eller lägre
- Frekvensåtergivning
 - Fs 44,1 kHz 2 Hz till 20 kHz, -3 dB
 - Fs 48 kHz 2 Hz till 24 kHz, -3 dB
 - Fs 96 kHz 2 Hz till 48 kHz, -3 dB
 - Fs 192 kHz 2 Hz till 96 kHz, -3 dB

Allmänt

- Strömförsörjning
 - [Modell för Kanada] AC 120 V, 60 Hz
 - [Allmän modell] AC 110-240 V, 50/60 Hz
 - [Modell för Australien] AC 240 V, 50 Hz
 - [Modeller för Storbritannien och Europa] AC 230 V, 50 Hz
 - [Modell för Asien] AC 220-240 V, 50/60 Hz
- Effektförbrukning 12 W
- Effektförbrukning i standby-läge 0,1 W
- Nätverk i standby På/Bluetooth standby Av
 - Trådbundet 1,6 W
 - Trådlös (WiFi) 1,5 W
 - Wireless Direct 1,7 W
- Nätverk standby På/Bluetooth standby På 1,7 W
- Mått (B x H x D) 435 x 87 x 289 mm
- Referensmått (med upprätt trådlös antenn) (B x H x D) 435 x 148 x 289 mm
- Vikt 2,7 kg

* Innehållet i denna manual gäller för de senaste specifikationerna från publicerat datum. För att få den senaste manualen, gå till Yamahas hemsida och hämta hem filen med manualen.

Yamaha Global Site
<http://www.yamaha.com/>
Yamaha Downloads
<http://download.yamaha.com/>

Manual Development Group
© 2017 Yamaha Corporation

Published 06/2017 IP-A0

AV16-0050